

**Qu’est-ce que LearningApps ?**

LearningApps est une plateforme en ligne qui permet de développer, consolider, évaluer des enseignements et des apprentissages grâce à des exercices interactifs variés (textes à trous, QCM, vidéos avec insertion …).

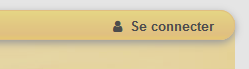
Parmi les points forts on peut citer la possibilité pour l’enseignant de suivre l’avancement des élèves lors de la réalisation des activités et pour l’élève d’avoir un feedback immédiat.

L’utilisation est gratuite (un soutien est cependant possible en faisant un don) et permet de respecter pour les élèves le RGPD (règlement général de protection des données).

**Tutoriel**

**Connexion**

La plateforme est accessible à l’adresse suivante : <https://learningapps.org/>

 Une fois connecté, vous pouvez : créer un compte et accéder à votre espace personnel afin de sauvegarder vos productions et suivre les progrès des élèves. Le site peut être utilisé sans création de compte.



Utilisez un e-mail personnel ou académique.

**Page d’accueil :**

Prendre connaissance de celles réalisées par d’autres collègues pour éventuellement les modifier avant de les réutiliser

Regrouper des applis afin de former une collection

Créer ses propres applis

Rechercher une appli parmi la communauté



Tutoriels

Exemples d’applis

Pour effectuer un don en ligne

Les exercices à réaliser par les élèves sont appelés : applis, applications.

Le regroupement des applications permettent de constituer une collection.

**Découverte des applis**

Choix du niveau

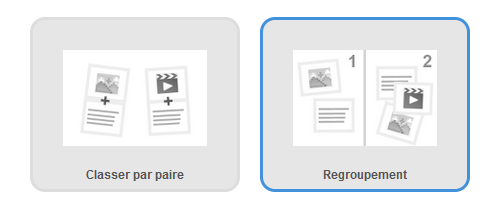


Choix de la catégorie afin d’affiner la recherche

Exemples d’applications réalisées par d’autres collègues.

**Création d’une application**



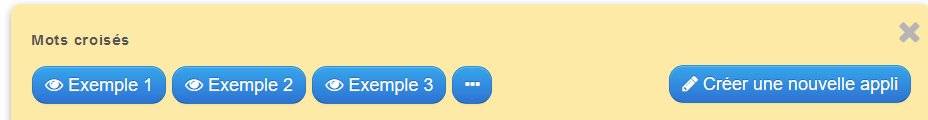


Choisir une

application

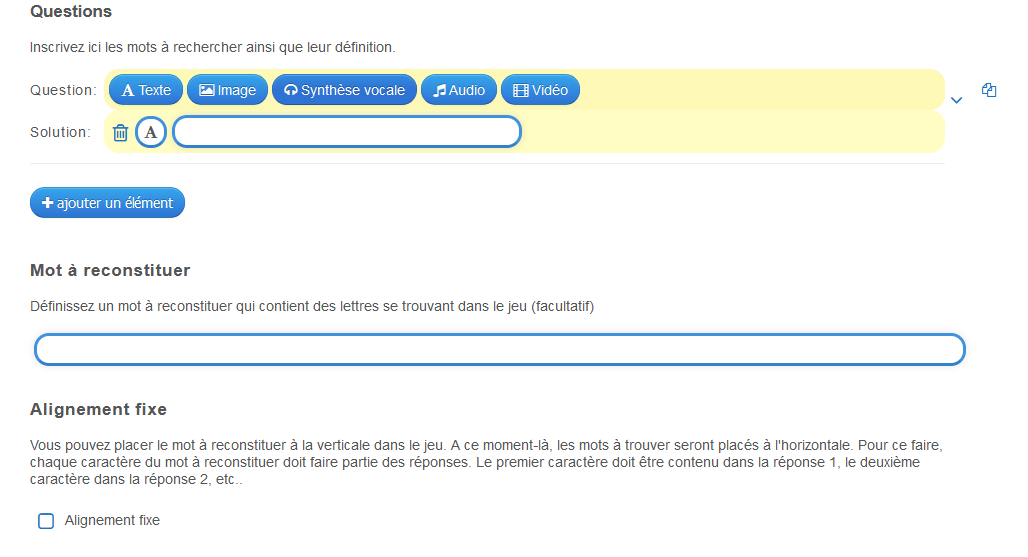
Cliquer pour réaliser son application

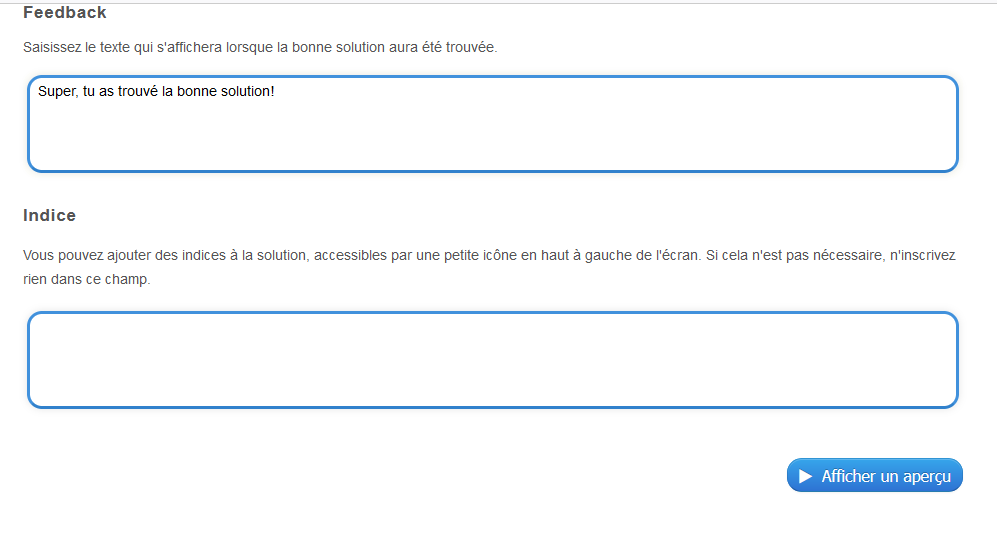
Pour chaque application des exemples de réalisation sont fournis



Complétez la page suivante :







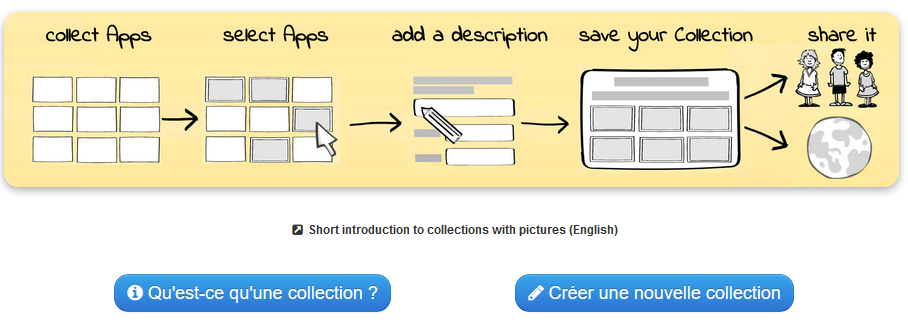
Vous pouvez rendre publique ou pas votre application





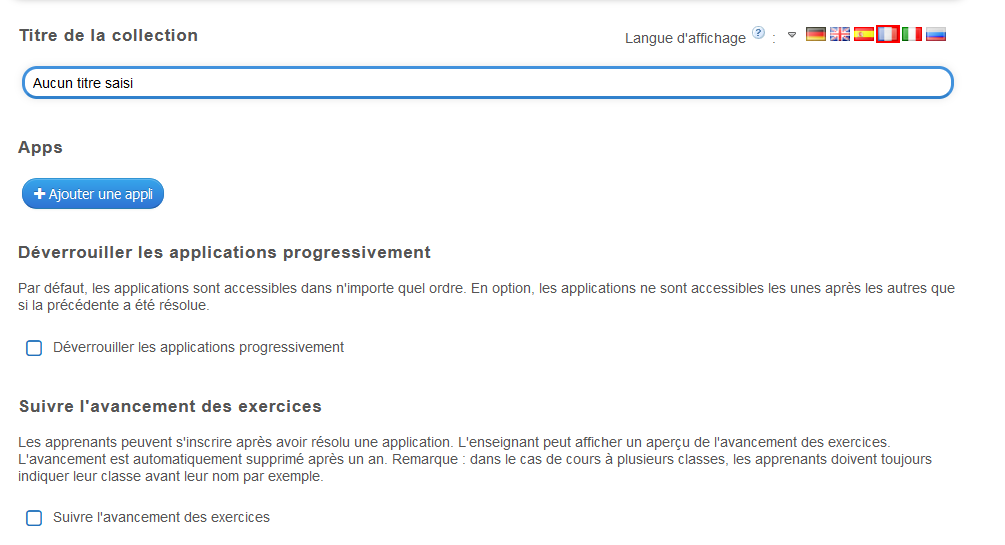
L’exercice est partagé avec les élèves sous forme de lien ou de Qr code.

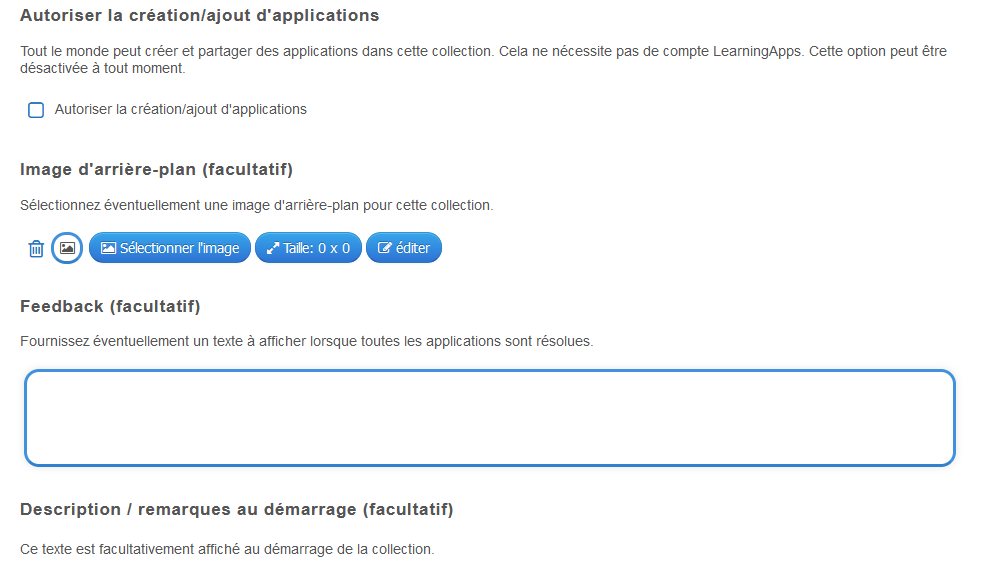
**Création d’une collection (d’applications)**



Choisissez de créer une collection

Complétez ensuite la page suivante :











Possibilité de modifier la collection en ajoutant par exemple une appli

La collection peut être rendue publique ou rester privée