#### ACADÉMIE DE LA GUADELOUPE

# Entrée par les compétences et et Enseignement s professionnels

### Partie 3



- 1. Constats de pratiques
- 2<sub>2.</sub> Éléments de la compétence
- 3. Étapes dans l'apprentissage d'une compétence et profil d'apprentissage
- 4. Prise en compte dans l'apprentissage et l'enseignement

Étapes... d'un processus cognitif par lesquelles passe chaque élève singulier lors d'un apprentissage

# LES ÉTAPES DANS L'APPRENTISSAGE d'une COMPETENCE

- 1. La découverte
- 2. L'intégration / application
- 3. Le transfert
- 4. Évaluation / régulation

Ces étapes s'imbriquent , se contractent ou s'étalent, successivement ou en simultané en fonction de la complexité de la compétence L'évaluation est omniprésente

#### **Réflexions:**

Comment revoir la logique de rédaction d'un questionnement ? Comment prévoir des activités de découverte, d'intégration et de transfert ?

# ÉTAPE n°1 D'APPRENTISSAGE d'une COMPÉTENCE

## 1. La découverte (de la compétence visée)

- Suscite la motivation de l'élève
- Assure sa compréhension de l'objet et de l'objectif de l'apport
- Permet de découvrir les éléments de la compétence à acquérir :
  - L es pré-requis : Vérifier / consolider
  - Les apports nouveaux à acquréir (savoirs associés, gestes, savoirs faire, postures...)
- Préapprentissage pour certaines filières (approche machine, maitrise gestuelle, sécurité, gestes et posture...)
- Intègre généralement « l'étude préalable »
- Temps de découverte par l'élève, dans une stratégie inductive
- Degré de guidance par l'enseignant : important
- 2. L'intégration / application
- 3. Le transfert

# ÉTAPE n°2 D'APPRENTISSAGE d'une COMPÉTENCE

#### 1. La découverte

# 2. L'intégration / application

- Pour un début d'acquisition de la compétence en lien avec les attendus professionnels dans une situation précise
- Mise en lien des éléments de la compétence (savoir associé, savoirs faire, gestes, procédure, attitude...)
- Degré de guidance de l'enseignant : important à moyen
- 3. Le transfert

# ÉTAPE n°3 D'APPRENTISSAGE d'une COMPÉTENCE

- 1. La découverte
- 2. L'intégration / application transfert

#### 3. Le transfert

- Pour la mise en œuvre de la compétences terminale (Activité proposée incluant toutes les composantes de la compétence)
- Dans un contexte autre que celui de l'apprentissage de la compétence
- Sa réussite confirme l'acquisition de la compétence
- **□** Elle s'exerce depuis la phase de découverte
- Degré de guidance par l'enseignant : faible ou nul

<u>Activité</u>: Par rapport aux 3 étapes décrites, analyser la logique du questionnement de TP, TP simples puis reformuler.

## TP D'EVALUATION

Caractéristiques :

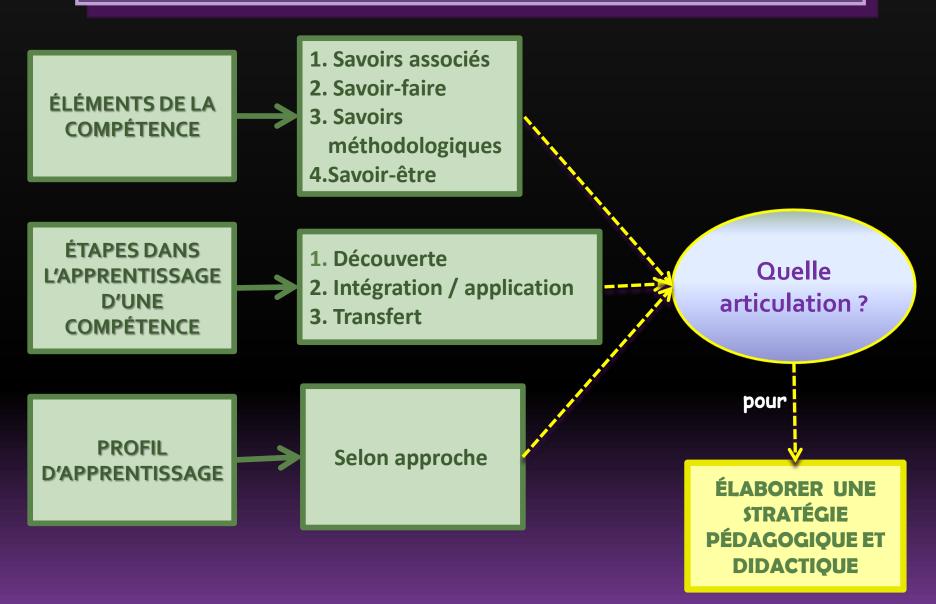
Il peut prendre plusieurs formes :

- Sommatif
- □ Certificatif

Pas de guidance

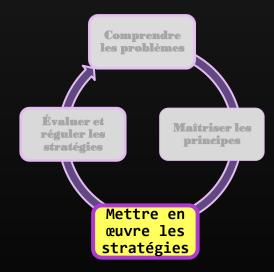
Remarque: l'évaluation est présente dans toutes les phases notamment dans sa forme formative (elle peut être mixte)

### Récapitulation partie 3 : éléments essentiels...



suite...

## Partie 4



- 1. Constats de pratiques
- 2. Éléments de la compétence
- 33. Étapes dans l'apprentissage d'une compétence et profil d'apprentissage
- 4. Prise en compte dans l'apprentissage et l'enseignement

Prendre en compte l'élève