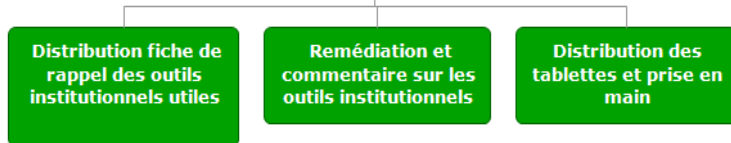


# REFERENTIEL DE FORMATIONS DE PROXIMITE – DANE GUADELOUPE JANVIER 2020

## Référentiel de formation FIL "Tablettes / EIM"



### Module Prise en main : 30 mn



### Module 1 Actions de base : 2h30



### Module optionnel de renforcement : 3h

Maitriser ENT BOX:  
Créer un réseau social  
Ecriture collaborative  
Créer un blog et des exercices

### Module optionnel de renforcement : 3h

Les outils collaboratifs:  
Gamma FRAMA  
Murs collaboratifs  
Outils collaboratifs en local

### Module optionnel de renforcement : 3h

Les outils participatifs:  
Plickers  
Kahoot  
Murs collaboratifs  
Vidéos inter actives

### Module optionnel de renforcement : 3h

Réalité augmentée et réalité virtuelle:  
Utilisation des QR Codes  
Utiliser la réalité augmentée  
Utiliser la réalité virtuelle

### Prérequis techniques

Contacter le chef d'établissement et le RRUPN en amont (au moins 2 semaines avant)

Faire exécuter la mise en oeuvre par le RRUPN:  
-Déballage des tablettes  
-Allumage  
-Première connexion

### Module 2 Activités pédagogiques: 3h

Activités avec connexion Internet:  
- Sur l'ENT Iguane  
-Sur des sites tiers (BRNE, Exerciseurs, images actives, vidéos inter actives etc.)

Activités sans connexion Internet:  
-télécharger des supports sur un serveur  
-téléverser des supports sur un serveur  
-consulter un epub, Wikipédia, wiktionnaire, Phet en local

Activités collaboratives avec et sans Internet:  
mettre à profit les EIM pour collaborer (écriture collaborative, murs collaboratifs, documents collaboratifs en ligne)

# REFERENTIEL DE FORMATIONS DE PROXIMITE – DANE GUADELOUPE JANVIER 2020

## Formation classes mobiles / Tablettes / EIM

### EN AMONT DE LA FORMATION

- Contacter le chef d'établissement à J-14 pour confirmer la tenue de la formation et confirmer la salle
- Contacter le RRUPN et/ou l'AED informatique pour connaître le type et l'état du matériel
- Demander au RRUPN et/ou à l'AED de déballer les tablettes, de procéder à un premier allumage et à la configuration de base → création d'un compte pour l'ensemble des tablettes

### PRISE EN MAIN (30 MIN)

- Rappel sur les outils institutionnels indispensables et remédiation si nécessaire sur Bwetamel, rediriger son courrier, Arena, GeDrive, M@gistère...
- Distribution des tablettes, allumage et paramétrage

### ACTIONS DE BASE (2H30)

- Connecter la tablette au réseau internet
- Télécharger une application sur un store et l'installer, télécharger toutes les applications utiles et supprimer les applications inutiles
- *Tablettes Samsung : Copier la configuration de la tablette sur un ordinateur avec un câble USB et copier la configuration sur d'autres tablettes avec SMART SWITCH*
- Réaliser un exposé, un compte rendu de séance, un compte-rendu de TP sur différents supports : type Word, Powerpoint, XMind etc. en incluant des images, des liens, des vidéos, des sons
- Utilisation basique des QR Code pour atteindre un lien en ligne ou un document texte ou PDF en ligne (avec Unitag par exemple)

# REFERENTIEL DE FORMATIONS DE PROXIMITE – DANE GUADELOUPE JANVIER 2020

## ACTIVITÉS PÉDAGOGIQUES (3H)

### 1) AVEC UNE CONNEXION A INTERNET (1H15)

- Aller sur l'ENT Iguane et réaliser des opérations de base : partager et récupérer un fichier, créer un exercice, créer un blog
- Explorer quelques BRNE, banques de ressources numériques pour l'école : Tactileo, Eduthèque, langues etc.
- Réaliser une image active avec Thinklink ou Génial.ly. Peut être réalisé en mode collaboratif dans le 3).
- Evaluer en groupe avec le numérique grâce à Kahoot ou Plickers.

### 2) SANS CONNEXION A INTERNET (1H)

- Configurer le routeur
- Se connecter au routeur
- installer ENT Box, télécharger et téléverser un document en local. Consulter un epub. Consulter Wikipédia et Phet Colorado en local.
- Evaluer en groupe avec le numérique grâce QCMCam en local.

### 3) ACTIVITES COLLABORATIVES AVEC OU SANS INTERNET (45 MIN)

- Utiliser Framapad en ligne et Etherpad en local.
- Publier sur un mur collaboratif en ligne avec Padlet ou Lino.it ou le mur de l'ENT
- Créer une présentation interactive avec Thinklink ou Génial.ly

## MODULES OPTIONNELS (3H)

Selon les besoins et les ressources dont disposent le ou les formateurs proposer un approfondissement dans un des quatre domaines suivants :

- 1- **Maitriser ENTBox en local** : Ecritures collaboratives en groupe, Créer un réseau social, Alimenter un blog et tester les connaissances avec H5P
- 2- **Collaborer en classe** : Gamme Frama, Usages des murs collaboratifs, L'image active collaborative, Etherpad en local
- 3- **Participer en classe** : Outils collaboratifs, mur et pad, images et vidéos interactives, évaluer en groupe avec Plickers, Kahoot, QCMCam
- 4- **AR et VR** : Usages des QRcodes, Merge Cube, musée virtuel, Modèles proposés dans Mirage Make