

**NUMERIQUE EDUCATIF****Dispositif 19A0320312 : NUM : UTILISER PEDAGOGIQUEMENT LE NUMERIQUE**

Type de candidature : INDIVIDUEL

Module	29322 : MODALITÉS NUMÉRIQUES POUR LA PÉDAGOGIE INVERSÉE
Contenu	Identification de situations types, outils numériques nécessaires
Objectif	Faire découvrir et pratiquer les outils numériques pour la classe inversée
Type	Facultatif
Durée	12 heures

Module	29323 : LES CARTES HEURISTIQUES AU SERVICE DE LA PEDAGOGIE
Contenu	Théorie et TP autour de l'utilisation des cartes heuristiques. Utilisation pédagogique de cartes heuristiques.
Objectif	Accompagner le développement des usages pédagogiques des cartes heuristiques.
Type	Facultatif
Durée	9 heures

Module	29324 : PRATIQUES PEDAGOGIQUES COLLABORATIVES AVEC LE NUMERIQUE
Contenu	Ecriture collaborative, murs collaboratifs, documents à construire en commun. Utilisation des outils de la gamme FRAMA
Objectif	Collaborer grâce au numérique. Apprendre à utiliser des outils numériques collaboratifs dans ma pratique pédagogique, avec les collègues enseignants ou avec les élèves en classe ou à la maison.
Type	Facultatif
Durée	18 heures

Module	29325 : LES OUTILS NUMERIQUES AU SERVICE DE LA PEDAGOGIE
Contenu	Le numérique, quelles pratiques ? Comment les adapter à notre enseignement ?
Objectif	Développement de l'expertise pédagogique et didactique des enseignants (connaissances scientifiques dans le domaine du numérique, réflexion sur les pratiques, sur l'impact du numérique dans notre pédagogie).
Type	Facultatif
Durée	15 heures

Module	29326 : USAGE PEDAGOGIQUE DE LA VIDEO MOBILE (CANOPE)
Contenu	Ecrire un scénario avec sa classe. Faire des prises de son et de vue de façon optimale. Réaliser un montage vidéo.
Objectif	Réaliser un film avec sa classe dans un cadre pédagogique.
Type	Facultatif
Durée	9 heures

Module	29327 : CANOPROF: CREATION D'ACTIVITES PEDAGOGIQUES NUMERIQUES (CANOPE)
Contenu	Découverte des fonctionnalités de Canoprof et de ses différents usages; activer son compte; produire sa première activité pédagogique; Diffuser sa production sur son ordinateur ou en ligne.
Objectif	Présentation du service Canoprof, un logiciel à télécharger gratuitement pour concevoir des ressources pédagogiques trans-médias.
Type	Facultatif
Durée	3 heures

Module	29328 : LES QR-CODES, UN OUTIL AU SERVICE DE LA PÉDAGOGIE (CANOPE)
Contenu	Reconnaissance, compréhension, lecture, génération, d'un QR-Code. Connaître les avantages des QR-Codes. Utilisation des QR-Codes en classe.
Objectif	Présenter les QR codes comme un outil au service de la pédagogie.
Type	Facultatif
Durée	3 heures

Module	29582 : SCÉNARISATION & CRÉATION D'APPLICATIONS NUMÉRIQUES PÉDAGOGIQUES - NIVEAU 1
Contenu	Mise en forme de fichiers multimédia - Réaliser et diffuser des questionnaires autocorrigés - Récupérer les résultats de ces questionnaires.
Objectif	Produire des questionnaires interactifs et auto-corrigés pour différents terminaux (ordinateur, Tablette, smartphone) à l'aide de l'outil de médiatisation Adobe Captivate.
Type	Facultatif
Durée	15 heures

Module	29583 : SCÉNARISATION & CRÉATION D'APPLICATIONS NUMÉRIQUES PÉDAGOGIQUES - NIVEAU 2
Contenu	Mise en forme de fichiers multimédia (image, audio, vidéo) - Concevoir et réaliser un scénario pédagogique.
Objectif	Réaliser un parcours pédagogique « adaptatif » et attrayant à l'aide de l'outil de scénarisation Adobe Captivate.
Type	Facultatif
Durée	15 heures

## INTERDEGRE

## FORMATIONS TRANSVERSALES

### NUMERIQUE EDUCATIF

#### Dispositif 19A0320316 : NUM : FORMER LES FORMATEURS A L'UTILISATION DE MAGISTERE

Type de candidature : INDIVIDUEL

Module	29341 : ENRICHIR SA FORMATION AVEC UN VOLET DISTANT MAGISTERE
Contenu	Vivre une formation hybride comme stagiaire pour comprendre les spécificités en tant qu'apprenant. Découvrir des potentialités de Magistère. Apprendre à choisir les outils adaptés à ses objectifs et les paramétrer pour ses besoins. Apprendre à accompagner à distance pour les temps asynchrones et synchrones.
Objectif	Cette formation s'adresse à des formateurs qui souhaitent découvrir la plateforme Magistère et les potentiels pour hybrider une formation déjà conçue.
Type	Facultatif
Durée	12 heures

Module	29342 : DEVENIR E-FORMATEUR MAGISTERE
Contenu	1ère partie : présentation et explication du dispositif Magistère. 2nde partie : précision des tâches et gestes métiers du formateur Magistère, étude d'un parcours et simulation de sa mise en oeuvre.
Objectif	Connaître les principes de Magistère, se positionner en formateur à distance et s'initier à l'usage de la plateforme.
Type	Facultatif
Durée	9 heures

Module	29343 : FORMATEURS MAGISTERE : AIDE A LA CONCEPTION D'UN PARCOURS
Contenu	Un présentiel de présentation du dispositif, puis travail en autoformation sur le parcours Concevoir un parcours magistère. Rencontres synchrones de régulation et de suivi (présentiel ou classe virtuelle).
Objectif	Apporter une aide aux équipes identifiées de concepteurs de parcours de formation travaillant déjà sur un projet de production d'un parcours de formation magistère académique.
Type	Facultatif
Durée	9 heures