



SCHOOLYEAR STARTERS FOR YOUR STUDENTS AND PENFRIENDS

Here is a fun way of introducing and describing oneself (Cycle 4: 5e/ début de 4e)

En bonus : les tutoriels afin d'intégrer votre **VOKI** sur votre **twinspace** si c'est un projet d'échange Européen avec la **plateforme E-twinning**, ou pour l'intégrer sur votre **plateforme Padlet**.

Compétences: Production Ecrite OU Compréhension Orale

Objectifs Linguistiques : Remobilisation du lexique de la description physique et des loisirs, du Présent Simple et des adverbes de fréquence

Objectifs méthodologiques : Savoir décrire un personnage, savoir utiliser des outils numériques

Pré-requis : Les élèves ont reçu leurs identifiants et ont accès à internet



Mettre en place des activités de début d'année avec des correspondants tout en étant en distanciel. Un exemple :

An easy Ice-breaking Activity on VOKI

1. L'élève choisit un avatar non humain, et tape sa présentation et sa description physique:
 - soit dans la langue cible si vous travaillez L'EXPRESSION ECRITE.
 - soit en français si vous souhaitez que les deux parties fassent une COMPREHENSION ORALE de la description physique de leurs correspondants, car le texte tapé sera automatiquement à écouter **en audio une fois édité**.

Il revient donc aux deux professeurs de décider de la langue d'un commun accord !

2. L'élève envoie son **Avatar Voki non humain** à son correspondant
3. L'élève écoute l'avatar reçu, et, selon les éléments de description physique, le modifie en **Avatar Voki humain** le plus ressemblant possible.
4. Une fois l'avatar humain créé, l'élève le renvoie à son correspondant qui aura la surprise de découvrir un avatar de lui-même.
5. D'autre part, après avoir créé les avatars des correspondants, l'on peut s'amuser à deviner à partir de leur photo de classe, de qui il s'agit. Le professeur possède la photo de classe des correspondants avec les prénoms de chacun, mais présentera une photo de classe sans prénoms, il s'agira de trouver qui est qui, et de compléter avec les prénoms de chacun.

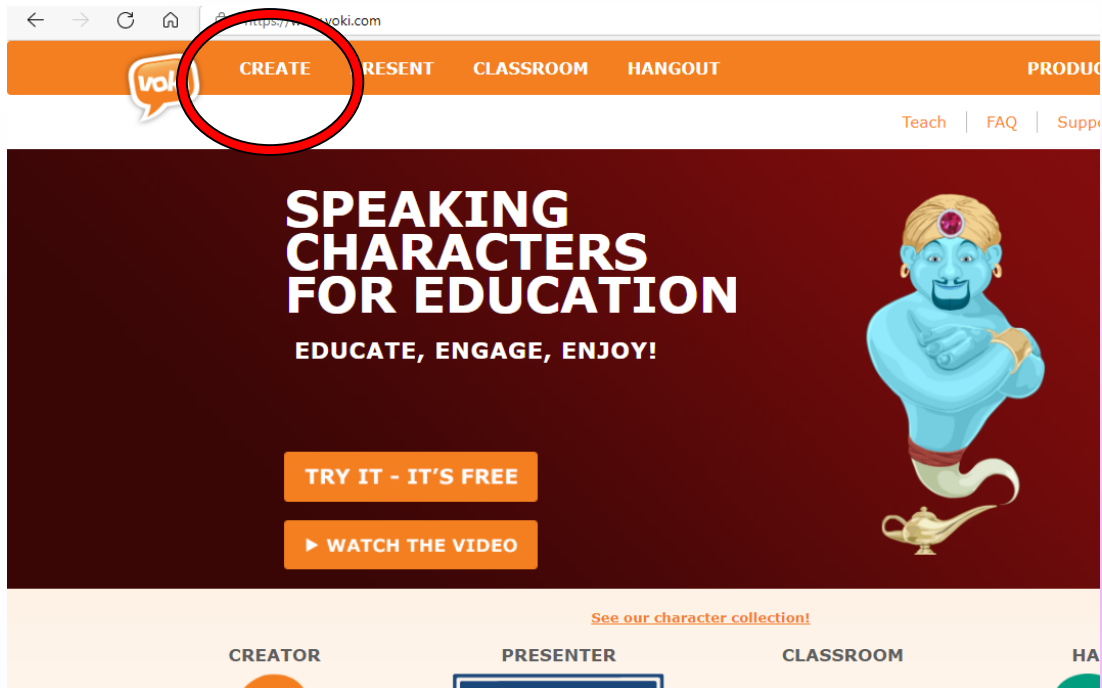


Comment utiliser le logiciel:

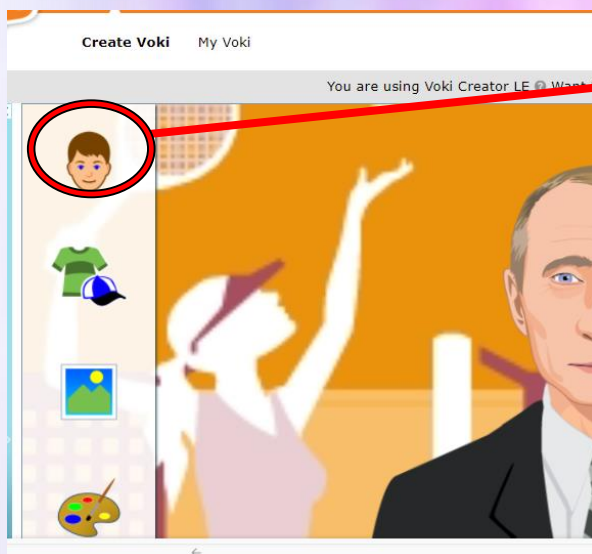
Création d'avatar avec le logiciel VOKI

Procédure à suivre : sur le site voki.com *Surtout ne pas s'inscrire sur le site*

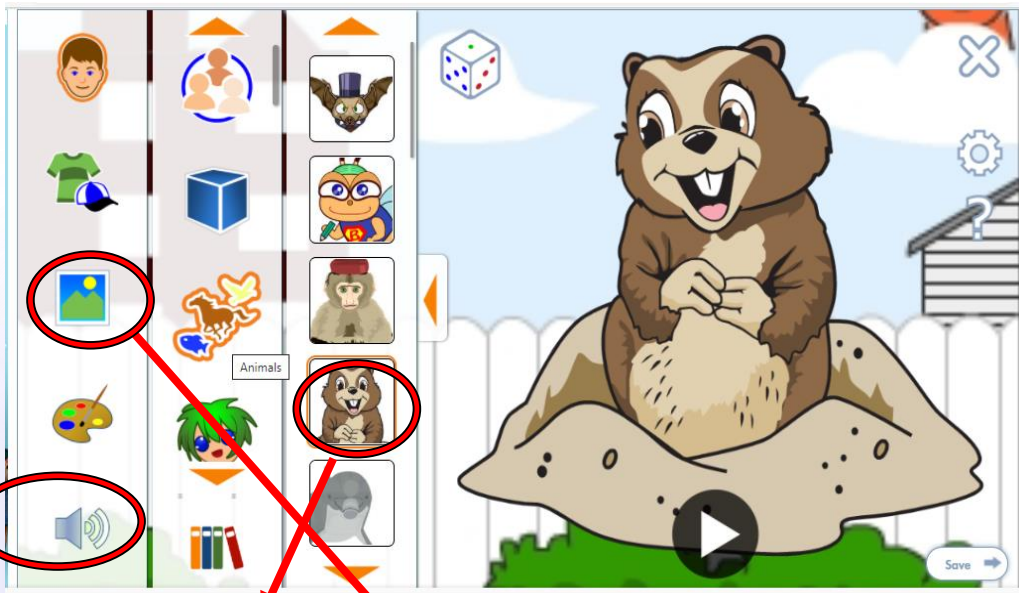
1- « CREATE »



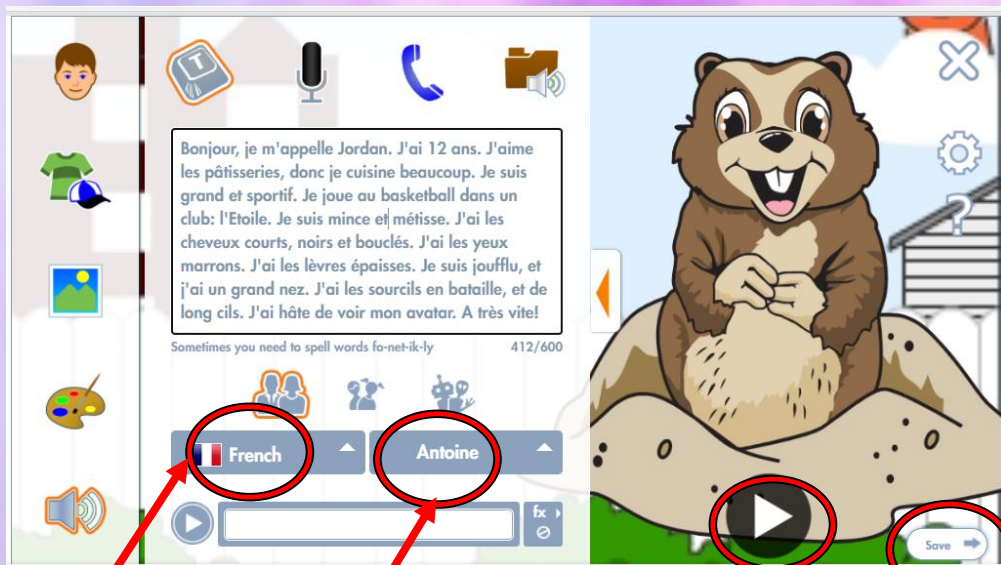
2- Créer l'avatar



Cliquer sur cette icone puis
rechercher « animals »



- choisir un animal.
- Choisir un arrière-plan « background »
- Faire parler l'avatar en écrivant un texte.
- Le texte doit vous décrire précisément afin que le correspondant puisse créer votre portrait avatar le plus ressemblant possible à votre physique et votre univers.



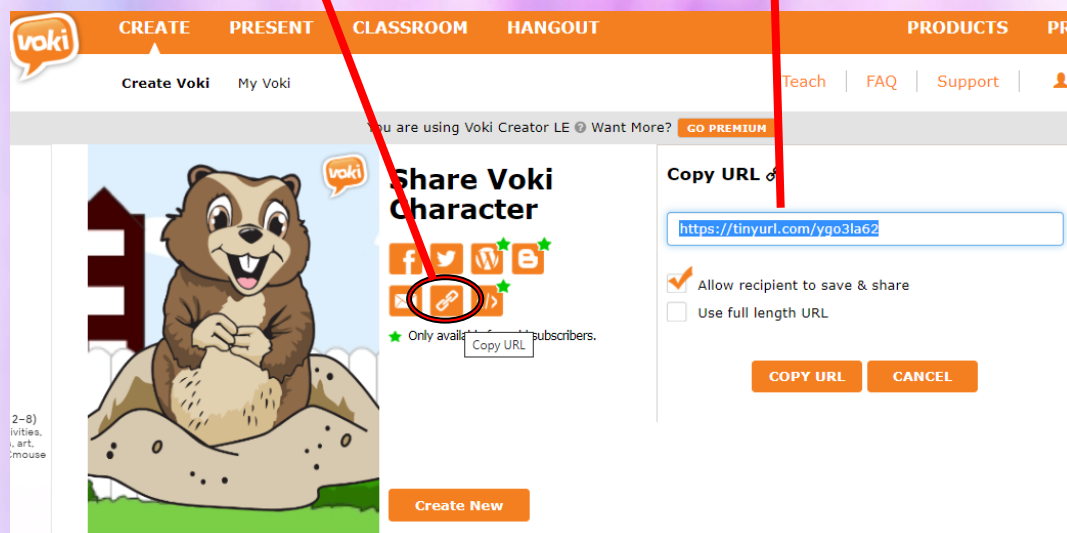
Bien choisir la langue dans laquelle vous allez écrire. Choisir « french ». Et choisir le type de voix (homme ou femme) avec « voice ».

Puis écrire le texte. La ponctuation doit être précise et les phrases courtes.

Dès que le texte est terminé, cliquer sur l'icône « PLAY » pour faire parler votre avatar.

- Dès que votre avatar est terminé, cliquer sur « SAVE ».

- Une fenêtre s'ouvre : donner un nom à votre avatar (prénom + classe) et cliquer sur « save ».
- Surtout NE PAS S'ENREGISTRER !
- Cliquer sur cette icône pour générer l'url. Copier l'url et le coller dans votre publication



Comment insérer l'avatar sur E-twinning.

poster l'avatar dans le twinspace commun aux deux classes

Notre projet E-twinning s'intitule « Let's Talk about us » et l'activité, "creation d'avatar"

1. Dans un onglet internet, tapez « **twinspace** » puis sélectionnez le [New Twinspace - eTwinning](https://new-twinspace.etwinning.net/)
2. Cliquez sur « **login** ».
3. Entrez votre identifiant et votre mot de passe. Puis cliquez sur « **se connecter** ».
4. Cliquez sur le nom du projet e-twinning « **Let's talk about... us !** ».
5. Vous êtes à présent dans votre twinspace. En haut de la page, cliquez sur l'onglet « **project activities** ».



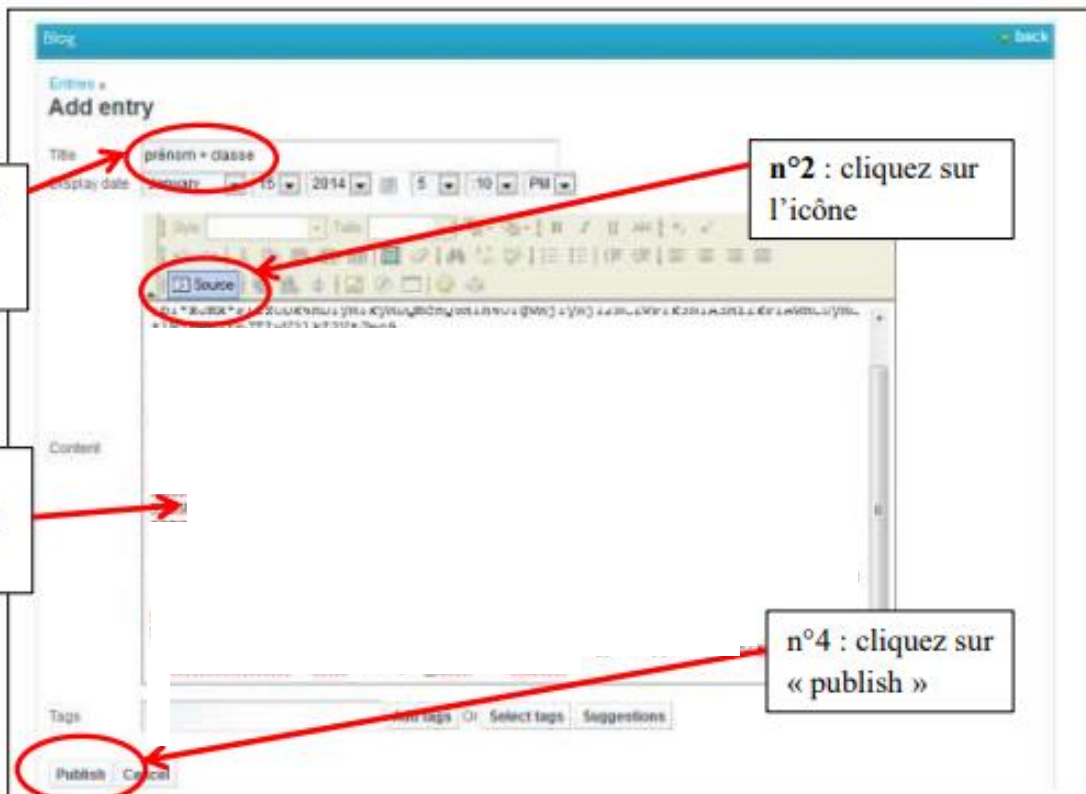
5. A gauche, cliquez sur « **Création d'avatar** ». Puis cliquez sur « **Add blog entry** ».



6. Suivez correctement l'ordre des étapes suivantes :

n°1 : donnez le même titre que celui de l'avatar voki.

n°3 : collez l'URL du voki.



Comment insérer l'avatar sur Padlet

Poster l'avatar dans le Padlet commun aux deux classes

Sur le site www.padlet.com

1. Créer un padlet « en colonnes »
2. Après l'avoir nommé et indiqué la consigne dans le descriptif, régler les paramètres :

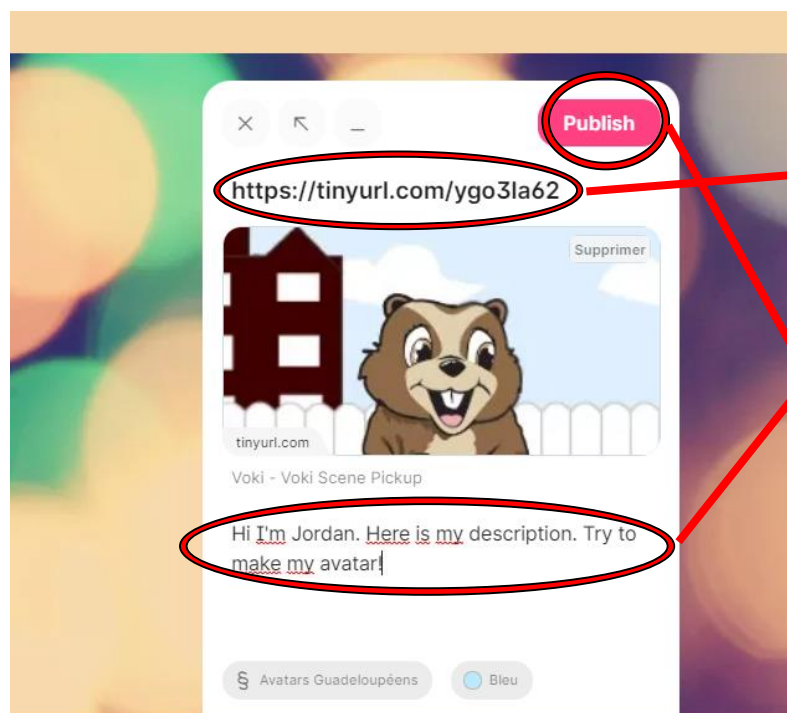
Activer les commentaires.

Si vous le souhaitez,
autorisez les réactions ou les
votes.

Filtrer le contenu

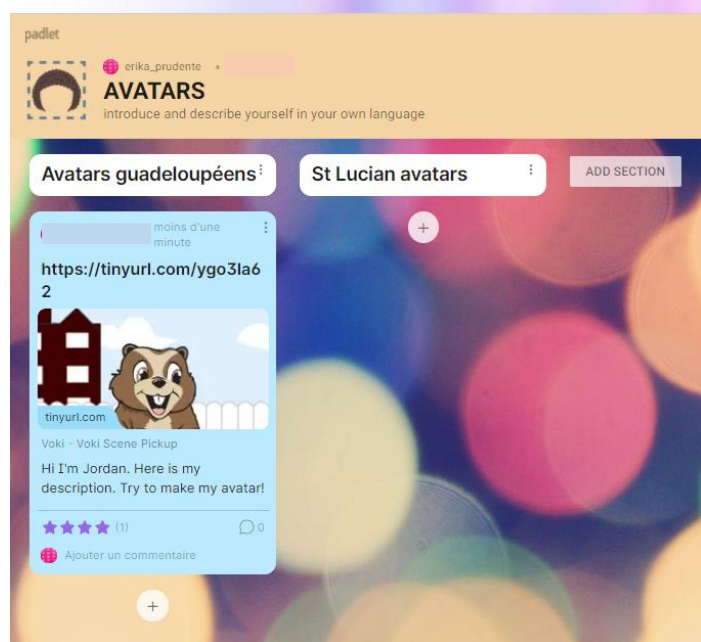
Créer vos colonnes
en cliquant sur
« add section »

L'élève se connecte
avec ses identifiants et
clique sur ce symbole :
« add a post to this
section »



4. copier l'URL du Voki dans la partie « subject »

5. Ajouter un commentaire,
puis cliquer sur « publish »



Voilà, c'est posté !

Une fois l'avatar non humain publié, le correspondant peut donc écouter, concevoir l'avatar humain et le publier en commentaire du post.



Domaines du socle commun de connaissances, de compétences et de culture :

- Domaine 1 : les langages pour penser et communiquer
 - 1.2 : Comprendre, s'exprimer en utilisant une langue étrangère et, le cas échéant, une langue régionale
- Domaine 2 : les méthodes et outils pour apprendre
 - 2.2 : Coopération et réalisation de projets
 - 2.3 : Médias, démarches de recherche et de traitement de l'information
 - 2.4 : Outils numériques pour échanger et communiquer