

>> PANORAMA DE QUELQUES OUTILS NUMERIQUES AU SERVICE DES APPRENTISSAGES



ADAPTER AUX EBEP



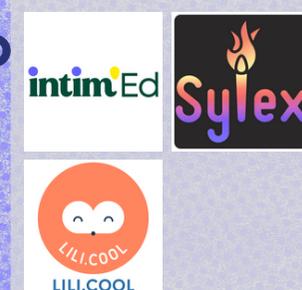
ANIMER



DIFFERENCIER



EDUQUER A...



FAIRE MEMORISER



DES OUTILS NUMERIQUES

A DECOUVRIR...



FAIRE COLLABORER



FAIRE CREER & PRODUIRE



EVALUER



ENTRAINER





NOMENCLATURE

ACCES	CYCLES	MATERIEL	COLLABORATIF
 TNE (Territoire Numérique Educatif)  GAR (Gestionnaire Accès Ressources) Création d'un compte enseignant	 Cycle 1  Cycle 2  Cycle 3  Cycle 4	 Enseignant  Elève	 Enseignant  Elève

ADAPTER AUX EBEP

	 	 	 	<p>Ressources Numériques dédiées aux mathématiques incluant un environnement de géométrie dynamique, une calculatrice (scientifique et graphique) et un éditeur de formules et d'équations.</p>		   	 	<p>Le Cartable Fantastique propose des ressources permettant de faciliter la scolarité des enfants en situation de handicap, et plus particulièrement dyspraxiques. Mise à disposition d'outils pour compenser et travailler en classe, pour adapter les supports, des leçons et des exercices.</p>	
	 	  	 	<p>Cantoo scribe est un cartable numérique qui comprend un éditeur de texte, un emploi du temps et un lecteur de documents, dotés de paramètres d'accessibilité et disponibles en une seule interface pour faciliter l'apprentissage des savoirs fondamentaux. Pour les enseignants, la solution permet l'adaptation des contenus pour les élèves en fonction de leurs besoins particuliers.</p>		 	  	 	<p>LireCouleur est un ensemble d'outils destiné à aider les lecteurs débutants à décoder les mots. Ils permettent de colorier un seul mot ou un texte complet de façon à attribuer une même couleur à tous les graphèmes d'un son, de séparer les syllabes des mots, de mettre en évidence les lettres muettes ou les liaisons.</p>
	 	   		<p>Cap École Inclusive est une plateforme dédiée aux ressources pédagogiques pour soutenir les élèves avec des besoins éducatifs particuliers. Elle facilite la mise en œuvre des adaptations pédagogiques.</p>		 	  	 	<p>La bibliothèque numérique Sondo propose une sélection variée de livres pour les jeunes, incluant des classiques et des contemporains. Les livres sont disponibles au format Frog, un ebook enrichi d'outils d'aide à la lecture pour faciliter le décodage, la concentration et la compréhension, particulièrement pour les élèves dys.</p>
	 	   	 	<p>Application pour tablettes avec stylet, aide les élèves à apprendre l'écriture de manière autonome grâce à des feedbacks en temps réel et à l'IA. Comprend une bibliothèque d'exercices prêts à l'emploi. Les enseignants peuvent suivre les progrès des élèves. Favorise la différenciation et s'adapte à tous les élèves.</p>		 	  	 	<p>Plateforme intégrant une sélection de ressources pédagogiques. Conçue pour aider les élèves à développer des stratégies d'apprentissage efficaces, elle offre des solutions personnalisables adaptées à tous les niveaux et toutes les disciplines, du primaire au lycée, incluant l'école inclusive.</p>

DIFFERENCIER

	TNE GAR	3 4			Le pack Cabri STEAM Collège/ Lycée permet de créer des exercices en mathématiques, en sciences et programmation. Il intègre des outils tels que la suite Cabri Express ou Vittascience et permet de suivre les progrès des élèves.
	GAR	3 4			La plateforme Éléa, permet aux enseignants de créer des parcours pédagogiques interactifs. Les élèves peuvent ainsi progresser à leur rythme grâce aux ressources en ligne.
	GAR	2	Ens	Elèv	Pour le cycle 2, banque de ressources et activités numériques en français et mathématiques. Domino favorise la différenciation pédagogique, permettant des entraînements, remédiations et consolidations adaptés à chaque élève.

	TNE GAR	2 3	Ens	Elèv	Lalilo est conçue pour aider les enseignants à différencier l'enseignement de la lecture aux cycles 2 et 3. Lalilo utilise l'intelligence artificielle pour adapter automatiquement le parcours de chaque élève, couvrant l'étude du code, la compréhension, la fluence, et l'étude de la langue.	
	TNE GAR	2 3	Ens	Elèv	Ens	Conçue pour aider les enseignants à différencier l'enseignement de l'écriture aux cycles 2 et 3. Plume permet aux élèves de compléter des histoires en ligne, favorisant la pratique de l'expression écrite sous toutes ses formes : écrits d'invention, écriture libre, et écriture collaborative.
	TNE GAR	1 2 3 4	Ens	Elèv	Ens	Les élèves peuvent explorer les ressources d'apprentissage mises à disposition par leurs enseignants. Les enseignants peuvent créer des contenus d'enseignement personnalisés et des activités adaptées aux besoins individuels ou collectifs des élèves, tout en suivant leurs résultats en temps réel.
	TNE GAR	2 3 4	Ens	Elèv		Plateforme intégrant une sélection de ressources pédagogiques. Conçue pour aider les élèves à développer des stratégies d'apprentissage efficaces, elle offre des solutions personnalisables adaptées à tous les niveaux et toutes les disciplines, du primaire au lycée, incluant l'école inclusive.

ANIMER

		1 2 3 4	Ens	Ens	Digiboard est une application en ligne pour créer des tableaux blancs collaboratifs pour : annoter ou commenter une image ; Faire un remue-méninge ; Créer des activités interactives (texte à trous, classement, glisser-déposer, etc.)	
			Ens		Digicode est une application en ligne pour créer des QR-Code.	
		1 2 3 4	Ens		Fond d'écran interactif pour les salles de classe. Il propose divers outils comme générateur de QR codes, affichage de textes, images et fichiers audio en ligne, dessin, diffusion de vidéos YouTube, chronomètre, générateur de nuages de mots, synthèse vocale, exercices interactifs, intégration de contenus web et capture d'écran avec annotation.	
		2 3 4	Ens	Elèv	Ens	Wooclap permet de créer des sondages, des nuages de mots, des questionnaires... Les élèves répondent avec un smartphone, une tablette ou un ordinateur. Possibilité d'intégrer les questions dans un diaporama.

EDUQUER A...

	GAR	3 4	Ens	Elèv	Plateforme éducative, fonctionnant par modules, dédiée à l'accompagnement des élèves et des enseignants sur des sujets liés à l'intimité, tels que le harcèlement, les règles, la sexualité et l'inclusivité, de la 6ème à la terminale.
	GAR	3 4	Ens		Les Ateliers Sylex propose des parcours numériques pour des séances d'éducation à la sexualité. Adaptés aux élèves à partir du cycle 3, ils abordent des sujets variés comme la puberté, la pornographie, l'égalité filles-garçons, et la prévention des IST. Les enseignants et personnels de santé peuvent utiliser cette ressource pour animer des ateliers interactifs, favorisant les débats et les apprentissages en classe.
	TNE GAR	1 2 3	Ens	Elèv	Lili.cool plateforme éducative sur les thèmes de la bienveillance et de l'empathie dans les établissements scolaires. Lili a vocation à développer les compétences socio-comportementales des enfants en facilitant le calme, le développement de la concentration, la coopération entre élèves et en travaillant sur la gestion des émotions, la confiance à l'oral et le vivre ensemble.

ENTRAINER

		2 3 4	Ens Elèv	Ens	Permet la création de Chatbot très facile très rapide et performant avec suivi élèves. RGPD apparemment. Version gratuite et version payante
		2 3 4	Ens Elèv	Ens	Permet de créer de questionnaires en ligne et à l'apprenant de se tester, développer l'attention, comprendre et s'entraîner (en anglais).
		1 2 3 4	Ens Elèv	Ens	Plateforme conçue pour les élèves et les enseignants : Les élèves peuvent explorer les ressources d'apprentissage mises à disposition par leurs enseignants. Les enseignants peuvent créer des contenus d'enseignement personnalisés et des activités adaptées aux besoins individuels ou collectifs des élèves, tout en suivant leurs résultats en temps réel.
		2 3 4	Ens Elèv		Ensemble d'applications en mathématiques, Ecole et collège, pour travailler hors ligne. A télécharger.

EVALUER

		2 3 4	Ens Elèv		Kahoot! permet de créer des quiz interactifs, et à l'apprenant de se tester, s'entraîner et développer son attention.
		3 4	Ens Elèv		Plateforme qui permet la création de ressources et d'activités orales pour des entraînements ou des examens.
		2 3 4	Ens	Ens	QCMCam est une application web permettant de faire des sondages de type QCM, réponse simple ou multiple, à l'aide d'une webcam ou d'un smartphone et de marqueurs carrés (QRcodes) montrés par les participants. Il est possible de l'utiliser hors ligne aussi.
		2 3 4	Ens Elèv	Ens	Création et partage de quiz interactifs.

FAIRE COLLABORER

		2 3 4	Ens Elèv	Ens Elèv	Plateforme collaborative qui permet d'organiser, de partager et de modifier des cours, des activités et des ressources sous forme de collections structurées. Elle intègre également le travail collaboratif via Office Online, facilitant ainsi la collaboration en temps réel.
		3 4	Ens Elèv	Ens Elèv	Tableau blanc avec possibilité de collaborativité et apport d'image et export sous forme de png version libre d'Excalidraw. REL (ressource educ Libre)

FAIRE MEMORISER

		2 3 4	Ens Elèv	Ens	Quizlet est un moyen facile de s'entraîner et de mémoriser en créant des listes de cartes mémo ou en les choisissant parmi des millions créées par d'autres étudiants.
		3 4	Ens Elèv	Ens	Accompagnement de la mémorisation par création de flashcard /QCM et Utilisation IA pour générer les questions et faire des feedbacks.

FAIRE CREER ⚡ PRODUIRE



3
4

Ens Elèv

Logiciel de montage audio gratuit et open-source, parfait pour créer et éditer des enregistrements audio. Il offre une multitude d'outils pour enregistrer, découper, mixer et améliorer la qualité sonore, tout en restant accessible même pour les élèves.



Ens

Permet le transfert instantané de photos depuis un téléphone vers un ordinateur.



Ens Elèv

Ens

Création de murs virtuels pour partager du contenu : image, audio, documents, lien video. Possibilité d'ajouter des admins pour collaborer s'ils ont un compte digipad



1
2
3
4

Ens Elèv

Un espace numérique de travail ENT désigne un ensemble d'outils en ligne collaboratifs (carte mentale, frise chronologique, mur collaboratif, blog, padlet, cahier multimédia ...) et éventuellement, un accès à distance à des ressources numériques via un médiacentre intégré et connecté au GAR.



3
4

Ens Elèv

Ens Elèv

Disponible dans le bouquet région PACA. Permet la réation de magazines numériques ou imprimés. Grâce à une interface intuitive et de nombreux modèles personnalisables, elle facilite la réalisation de projets scolaires, de journaux de classe ou de publications éducatives.



2
3
4

Ens Elèv

Ens Elèv

Plateforme collaborative qui permet d'organiser , de partager et de modifier des cours, des activités et des ressources sous forme de collections structurées. Elle intègre également le travail collaboratif via Office Online, facilitant ainsi la collaboration en temps réel.



3

4

Ens Elèv

Tableau blanc avec possibilité de collaborativité et apport d'image et export sous forme de png version libre d'Excalidraw. REL (ressource educ Libre)



TNE
GAR

3
4

Plateforme spécialisée sur les sciences numériques qui permet aux élèves d'apprendre à coder et à comprendre comment fonctionnent les IA



A DECOUVRIR...

					Apps.education.fr est une plateforme de la Direction du Numérique pour l'Éducation qui propose des outils essentiels pour les agents de l'Éducation nationale. On y trouve des services comme un outil de visio, le stockage en ligne, le partage de vidéos, le transfert sécurisé de fichiers volumineux.
		  			Calcul@TICE est une plateforme de calcul mental en ligne élaborée par l'académie de Lille. Destinée aux cycles 2, 3 et 4, cette ressource permet à chaque enseignant de créer des parcours personnalisés pour leurs élèves à partir d'une bibliothèque d'exercices disponible sur Calcul@TICE.
		 			Captain Kelly est un assistant vocal interactif de langue anglaise. Destiné aux élèves du CP au CM2, Captain Kelly aide à développer les connaissances lexicales et syntaxiques, ainsi qu'à améliorer la compréhension et la prononciation de l'anglais.
		 			Plateforme qui permet aux enseignants de créer et de partager des activités de codage avec leurs élèves.
		   			Le CLEMI (Centre pour l'Éducation aux Médias et à l'Information), au sein du ministère de l'Éducation nationale, accompagne les enseignants dans l'éducation aux médias et à l'information. Il propose de nombreuses activités pédagogiques et ressources pour aider les élèves à développer leur esprit critique,
		   			Un espace numérique de travail ENT désigne un ensemble d'outils en ligne collaboratifs (carte mentale, frise chronologique, mur collaboratif, blog, padlet, cahier multimédia ...) et éventuellement, un accès à distance à des ressources numériques via un médiacentre intégré et connecté au GAR.

		 			Plateforme qui promeut la culture industrielle et technique à l'école. Les ressources, co-construites avec des partenaires industriels, sont au nombre de plus de 700. Elles sont illustrées à travers des scénarios pédagogiques, des maquettes, de la réalité virtuelle et des jeux sérieux. La plateforme devrait migrer en 2025 vers Campus Numéria.
		  			Internet Sans Crainte est un programme national de sensibilisation qui propose des guides, vidéos et kits pédagogiques pour aider les élèves, parents et enseignants à développer une citoyenneté numérique (sécurité en ligne, la protection de la vie privée, le cyberharcèlement, les réseaux sociaux).
		   			Plateforme proposant des vidéos, des exercices interactifs et des fiches pédagogiques couvrant tous les niveaux scolaires (maternelle à lycée) et matières, alignés sur les programmes de l'Éducation nationale. Les ressources sont issues d'offres de grands établissements publics à caractère culturel et scientifique avec lesquels le ministère a conclu un partenariat.
	 	   			Le projet Territoires Numériques Educatifs TNE propose des solutions numériques éducatives et des ressources conçues par des experts pédagogiques en lien avec les académies et les départements concernés par le dispositif afin de développer ses pratiques pédagogiques avec le numérique. https://tne.reseau-canope.fr/



VIGILANCE.
La liste de ces services est non exhaustive et n'engage que ses auteurs. Dans le cadre du RGPD certains éditeurs se sont déjà mis en conformité. Nous vous rappelons que ces outils, destinés à des enfants, demandent une vigilance permanente. En cas de doute, pensez à consulter les conditions générales de chaque site.