

ESCAPE

# HALLOWEEN

GAME

Début cycle 4  
Niveau A2

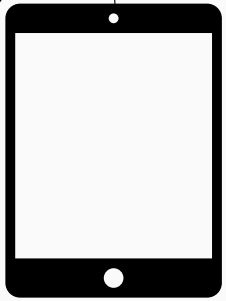
**Ce jeu d'énigmes vous permettra d'aborder le thème d'Halloween de manière ludique. Outre la découverte de l'aspect culturel, la résolution des énigmes nécessitera la mise en oeuvre des compétences langagières.**

**A vous de jouer et d'apporter votre touche d'originalité : lumière tamisée, fond sonore effrayant, décor, énigmes inversées à déchiffrer à l'aide d'un miroir, énoncés découpés et éparpillés dans la salle, cachettes secrètes ...**

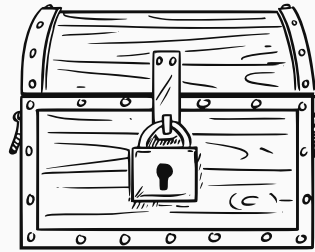
*K. Vingadassamy CLG Raizet - Académie de la Guadeloupe*

<b>Domaines du socle</b>	<b>1, 2, 3, 4</b>
<b>Compétences travaillées</b>	<p><b>Écouter et comprendre</b> Comprendre des messages oraux et des documents sonores de nature et de complexité variables.</p> <p><b>Lire</b> Comprendre des documents écrits de nature et de difficultés variées issus de sources diverses. S'approprier le document en utilisant des repérages de nature différente : indices extralinguistiques, linguistiques, reconstitution du sens, mise en relation d'éléments significatifs.</p> <p><b>Réagir et dialoguer</b> Réagir spontanément à des sollicitations verbales, en mobilisant des énoncés adéquats au contexte, dans une succession d'échanges qui alimentent le message ou le contredisent.</p> <p><b>Découvrir les aspects culturels d'une langue vivante étrangère et régionale</b> Percevoir les spécificités culturelles des pays et des régions de la langue étudiée en dépassant la vision figée et schématique des stéréotypes et des clichés. Mobiliser des références culturelles pour interpréter les éléments d'un message, d'un texte, d'un document sonore.</p>
<b>Objectifs culturels</b>	La fête de Halloween et ses symboles, l'oeuvre "Dracula" de l'auteur irlandais Bram Stoker
<b>Objectifs lexicaux</b>	Halloween, recipe, DIY , literature, biography
<b>Objectifs pragmatiques</b>	Comprendre une vidéo explicative, comprendre une recette, faire preuve de logique, travailler en équipe

# Matériel nécessaire



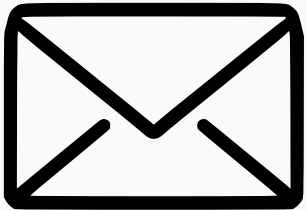
Un jeu de tablettes



Une boîte pouvant être fermée par un cadenas, contenant des bonbons et la clé.



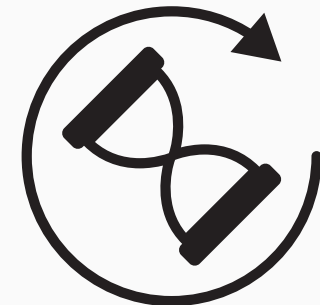
Un cadenas à 4 chiffres



Une enveloppe



Une lampe UV



Un compte à rebours projeté

**Pour la fabrication de l'encre invisible : jus de citron et surligneur**



**BOO!**

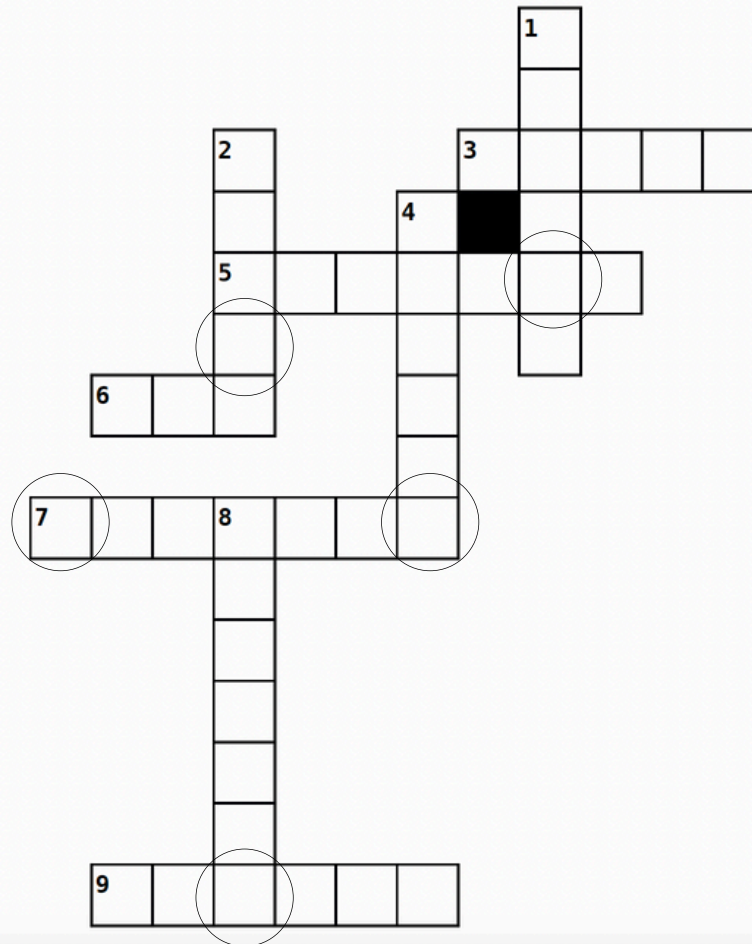
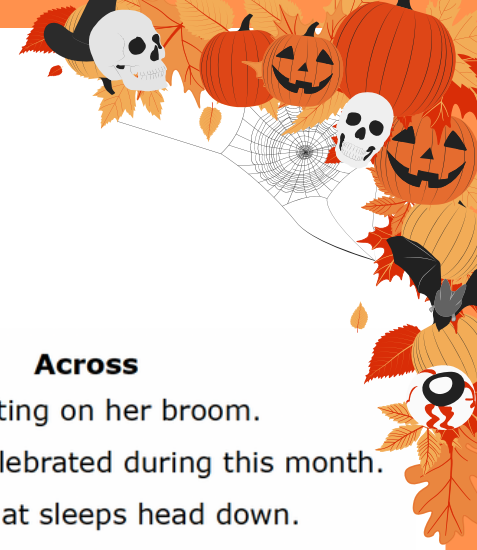
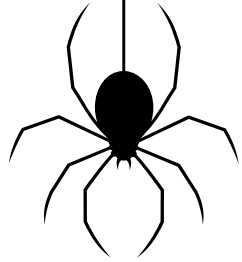
**A ghost has decided to steal all the Halloween sweets and has locked you up in the classroom.**

**If you want to find the key to escape, and get some sweets at the same time, you have to solve the ghost's riddles before the bell rings.**

**If you don't succeed , you will be trapped for ever  
TICK - TOCK ...**

# Puzzle 1

Complete the crosswords to find the first digit of the code.



## Across

3. She's flying, sitting on her broom.
5. Halloween is celebrated during this month.
6. Small animal that sleeps head down.
7. Dracula with long teeth.
9. A stick that gives light.

## Down

1. An eight-legged arachnid.
2. You can feel me but you can't see me.
4. It comes out of the cemetery for Halloween.
8. Round orange fruit that is carved for Halloween.

The first digit is .....

## Puzzle 2

### Carving a pumpkin



Scan the QR code and watch the video.  
Find the answers that will lead you to the second digit.

1. Shaped as two triangles :
2. Where to place the candle :
3. Color of the second utensil used :
4. When to get off the seeds, start to                                  the pumpkin.
5. First part of the pumpkin that you have to cut :

**The second digit is .....**



# Puzzle 3

## Pumpkin Pie Recipe



Scan the QR code and read the recipe. Solve the riddle to find the third digit.

Cooking time of the pastry case



Number of ingredients mentioned in step 5



Degrees (°F) to reduce the oven from step 1 to step 6



Number of verbs used in the imperative in step 7



Number of utensils needed for this recipe

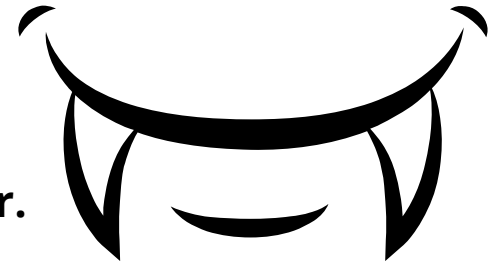
**The third digit is .....**



# Puzzle 4

## Part 1

“Dracula” is a novel by the Irish author Bram Stoker.  
Deduce the year it was written.



Bram Stoker was more than 30 years old  
when he wrote the book.

It was published before “The mystery of the sea” ,  
and after “The Chain of Destiny”, by the same author.

Bram Stoker died aged 65.

**Answer :** .....



*Scan to learn more*

**The fourth digit is .....**

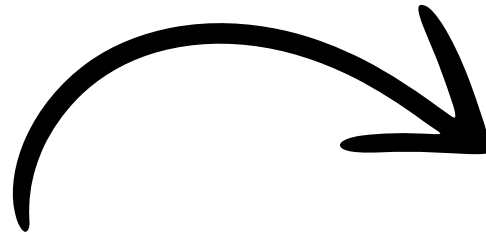




## Puzzle 4

### Part 2

*How to make invisible ink*



Invisible message :  
"Under the table"



lamp

Message to hide under the table :  
Add the first and the last digit of the  
answer.