



« Les P'tits défis
Mater'matiques » avec
Wilhem BELOCIAN



GS

MATÉRIEL

Escape Game version papier
SANS TABLETTE

Matériel pour l'escape game sans tablette:

- le message de lancement de l'Escape Game
- les vignettes "énoncés des p'tits défis"
- quatre enveloppes "récompense" pour chaque défi
- les images "récompense" pour chaque défi

Message de lancement de l'Escape Game

**Bonjour, je suis Wilhem BELOCIAN.
Je suis un champion en course de haies.**



**Je dois préparer ma valise pour partir aux jeux
Olympiques de Paris mais je n'ai pas le temps car je
dois m'entraîner tous les jours.**

Pouvez-vous m'aider ?

**Chaque jour, il faudra résoudre des petits
problèmes pour trouver les vêtements que j'ai déjà
mis dans ma valise. Pour le défi final, il faudra
commander les vêtements nécessaires pour
compléter mes tenues.**

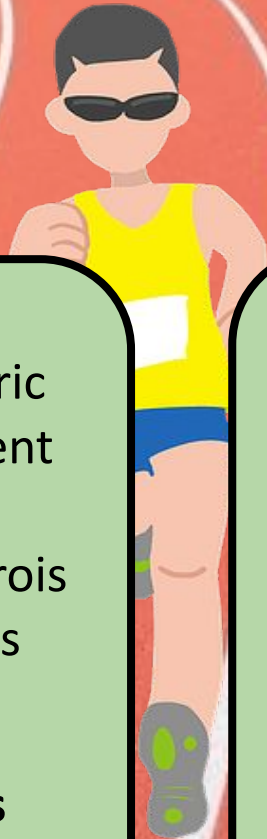
C'est à vous de jouer maintenant !





Les vignettes
“Enoncés des P’tits Défis”

DÉFI n° 1 : Soyez prêts, attention, partez !



Marc, Talia, Emeric et Thomas forment une équipe pour faire la course. Trois autres camarades les rejoignent.

Combien sont-ils dans l'équipe maintenant ?

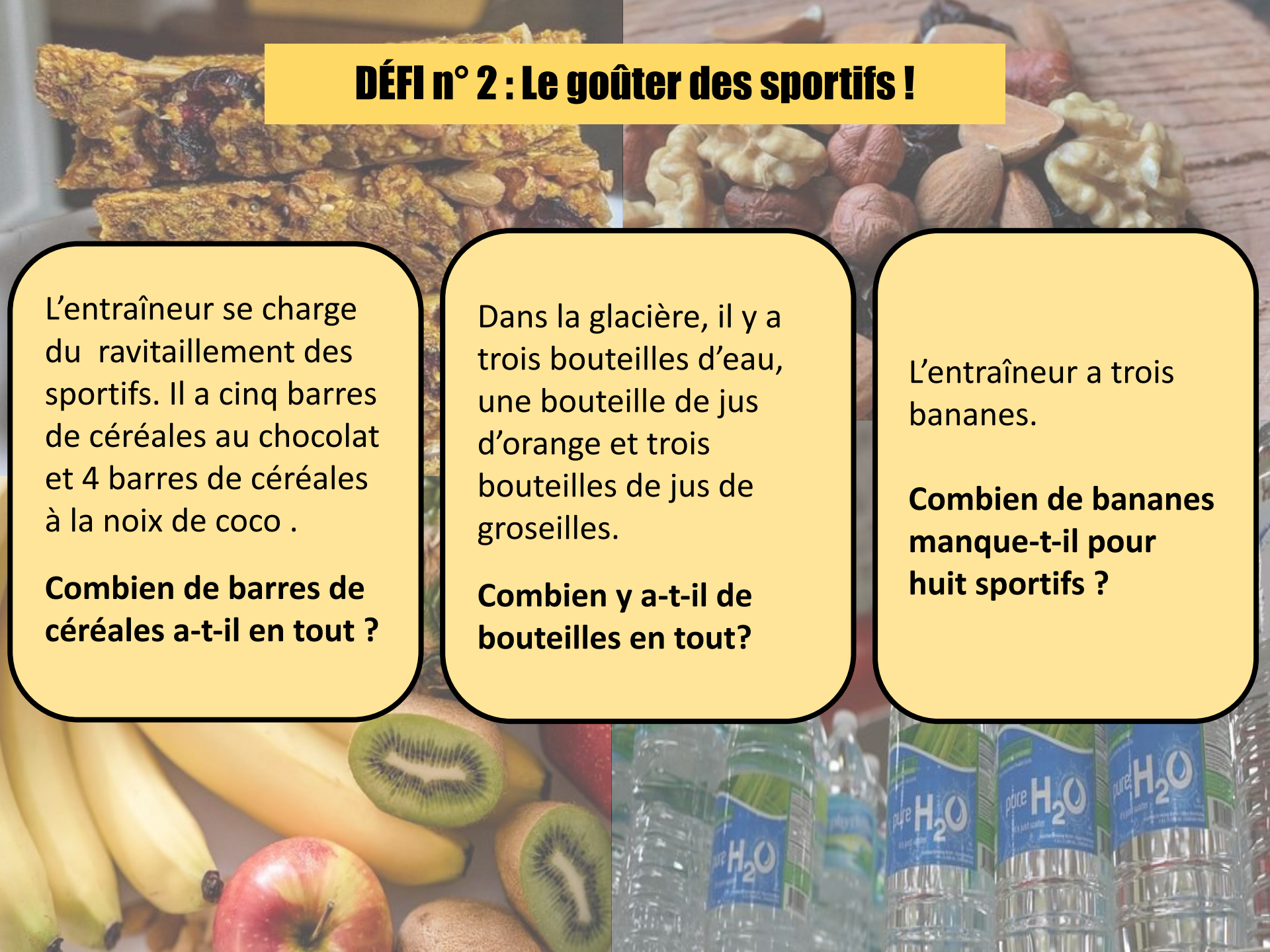
Lundi, six coureurs se sont inscrits pour la course de haies, Mardi l'un d'entre eux a déclaré forfait, Mercredi trois nouveaux coureurs se sont inscrits.

Combien de coureurs vont participer à la course ?



Il y a cinq coureurs sur la ligne de départ, ils doivent être sept.

Combien de coureurs manque-t-il ?

The background of the slide is a collage of various sports nutrition items. At the top left, there are several golden-brown cereal bars. To the right, there is a pile of mixed nuts, including almonds and walnuts. At the bottom left, there are several ripe yellow bananas, a red apple, and two kiwis, one of which is sliced in half to show its green flesh and black seeds. At the bottom right, there are several clear plastic bottles of 'pure H2O' water.

DÉFI n° 2 : Le goûter des sportifs !

L'entraîneur se charge du ravitaillement des sportifs. Il a cinq barres de céréales au chocolat et 4 barres de céréales à la noix de coco .

Combien de barres de céréales a-t-il en tout ?

Dans la glacière, il y a trois bouteilles d'eau, une bouteille de jus d'orange et trois bouteilles de jus de groseilles.

Combien y a-t-il de bouteilles en tout?

L'entraîneur a trois bananes.

Combien de bananes manque-t-il pour huit sportifs ?

DÉFI n° 3 : Les balles de tennis

Il y a trois joueurs de tennis. Il faut donner trois balles à chaque joueur.

Combien faut-il de balles en tout ?

Il y a cinq joueurs de tennis. Il faut donner deux balles à chaque joueur.

Combien faut-il de balles en tout ?

Marc a sept balles à partager entre trois joueurs. Il faut que chaque joueur ait le même nombre de balles.

Combien de balles reçoit chaque joueur?

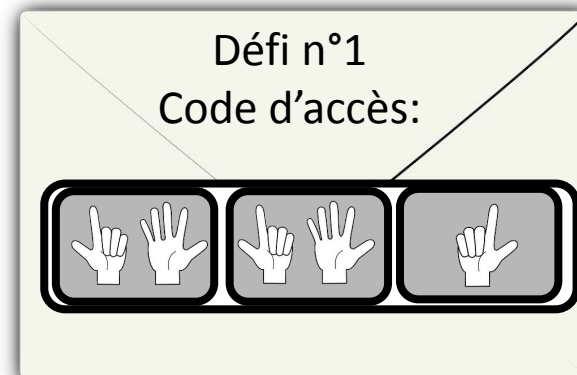
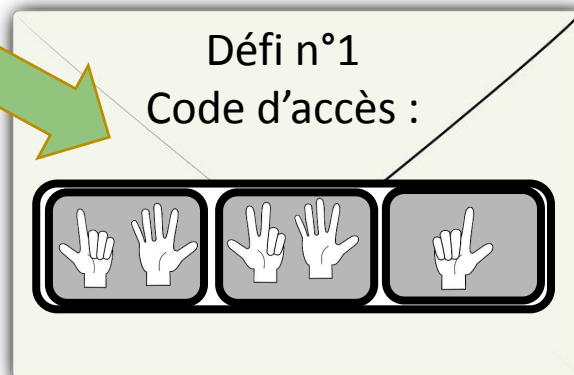
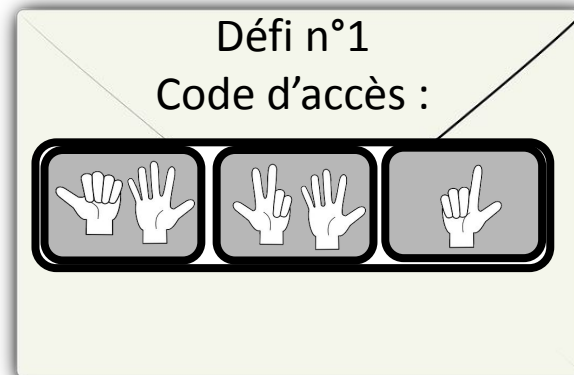
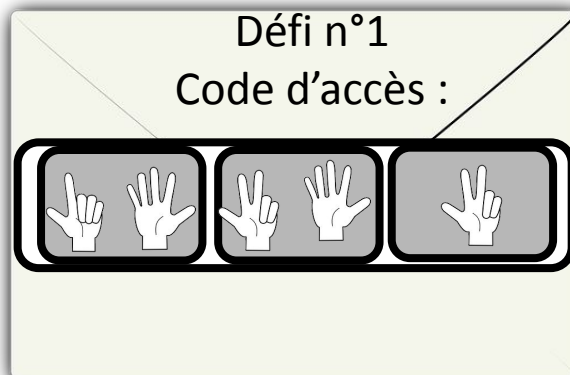
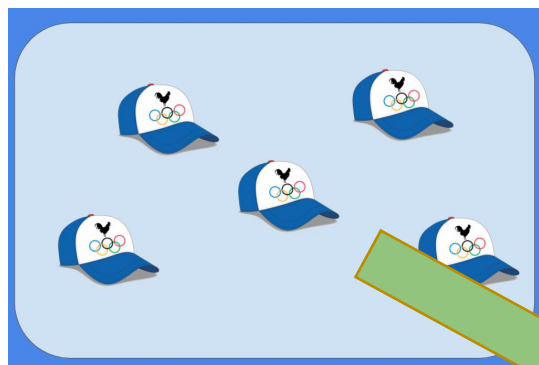
Les enveloppes “Récompense”

Défi n° 1

Préparer quatre enveloppes "Récompense".

Trois enveloppes restent vides, celles avec les mauvais codes d'accès.

Placer dans l'enveloppe avec le bon code d'accès, la photo "récompense" correspondante.



Défi n°1

Code :



Vignettes à
coller sur les
enveloppes
"récompense"

Défi n°1

Code :



Défi n°1

Code :



Défi n°1

Code :



Récompense 1 à glisser dans l'enveloppe qui correspond au bon code d'accès

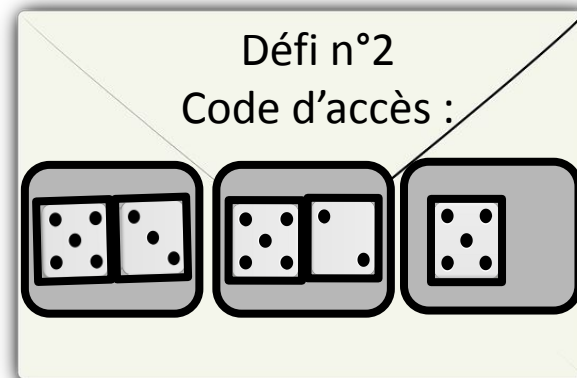
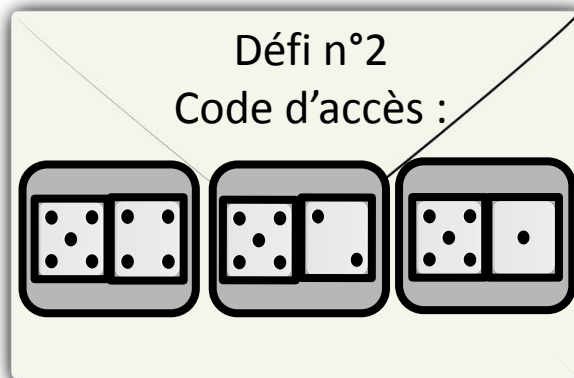
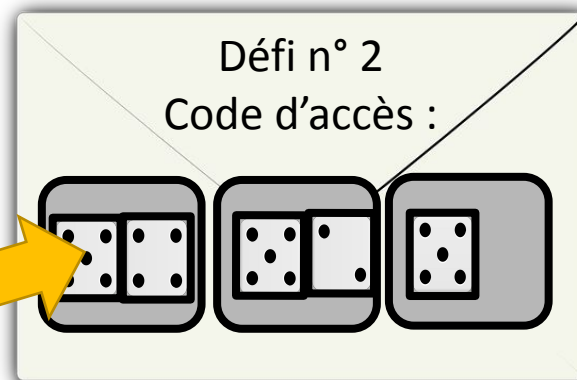
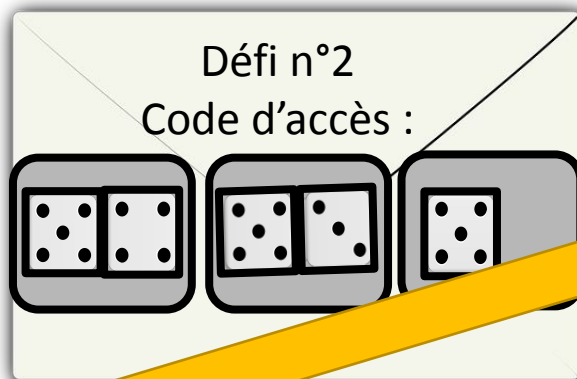


Défi N°2

Préparer quatre enveloppes "Récompense".

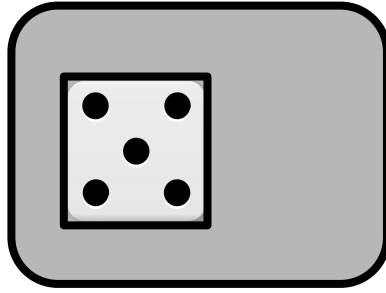
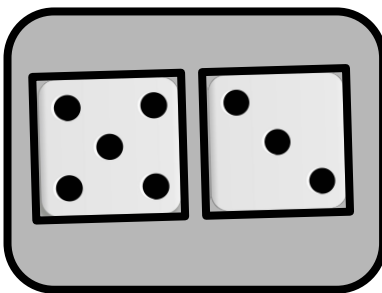
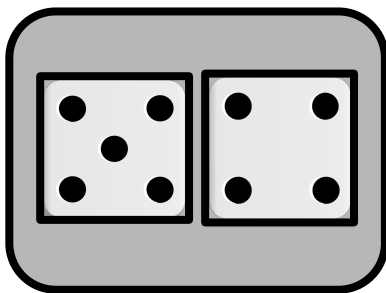
Trois enveloppes restent vides, celles avec les mauvais codes d'accès.

Placer dans l'enveloppe avec le bon code d'accès, la photo "récompense" correspondante.



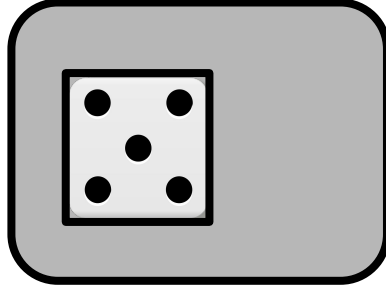
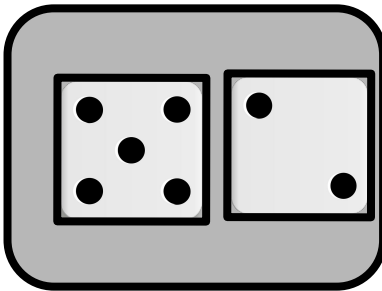
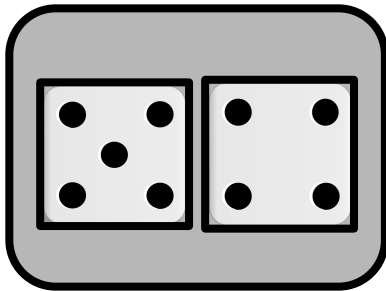
Défi n°2

Code :



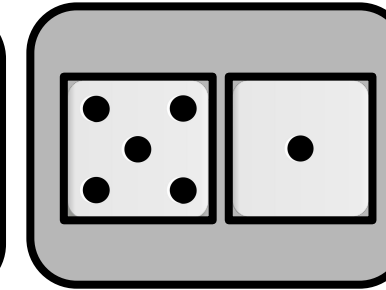
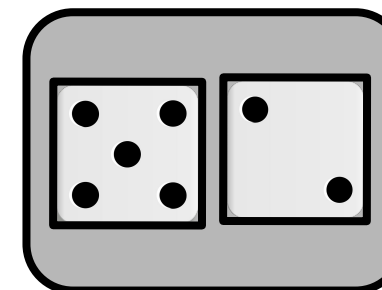
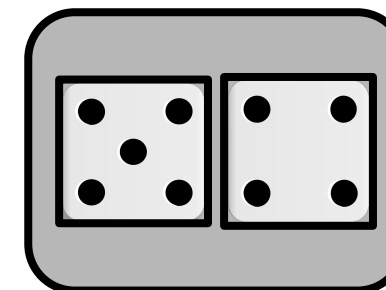
Défi n°2

Code :



Défi n°2

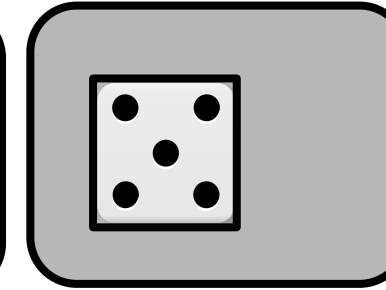
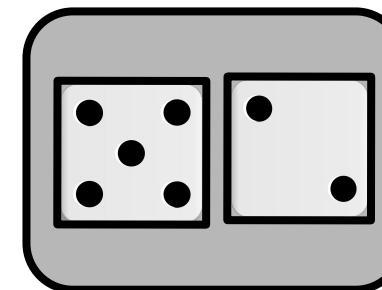
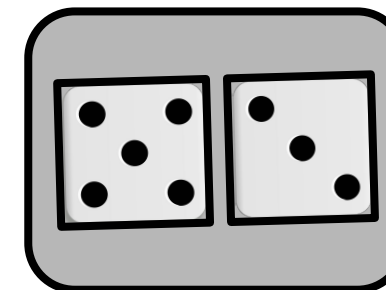
Code :



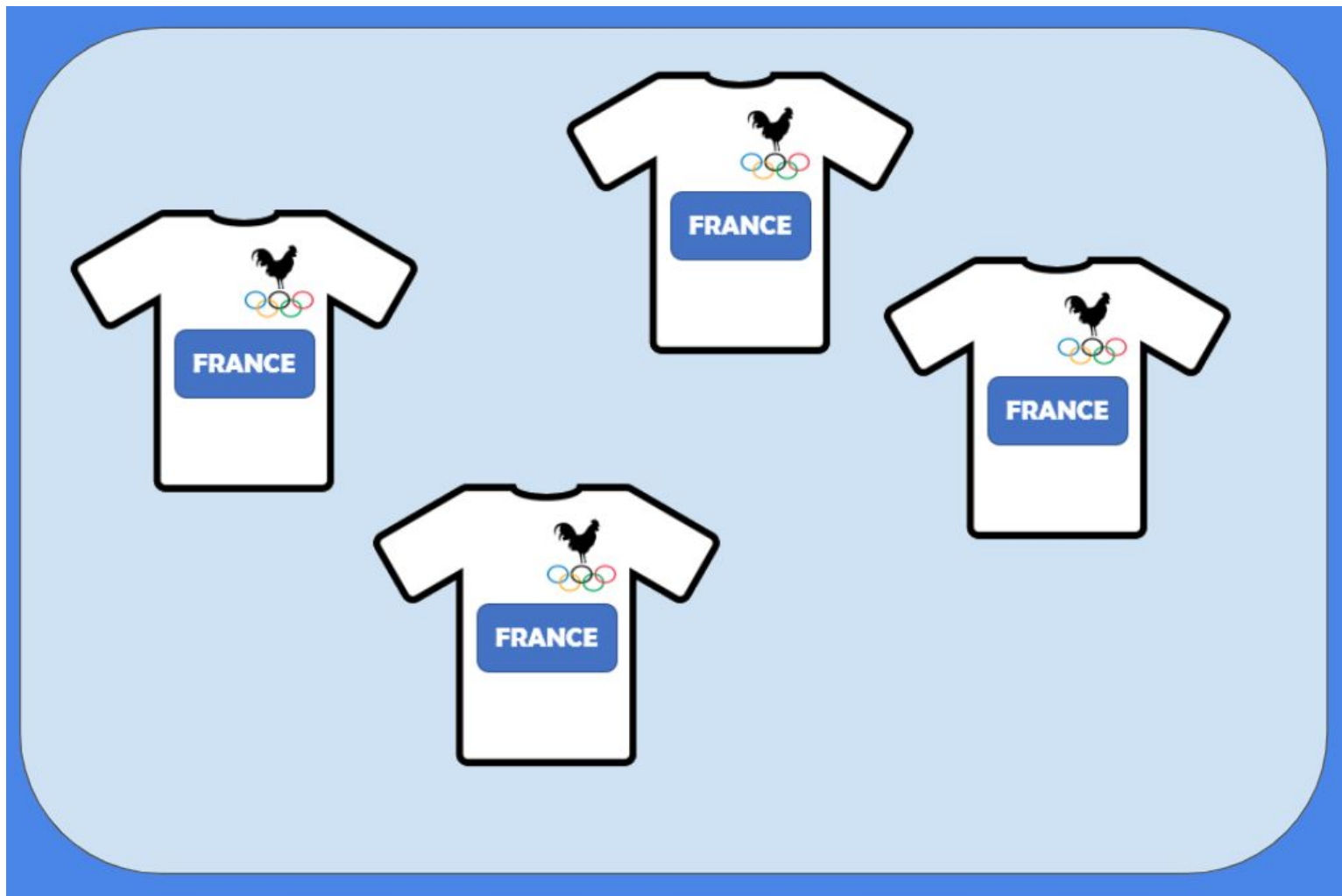
Vignettes à
coller sur les
enveloppes
"récompense"

Défi n°2

Code :



Récompense 2 à glisser dans l'enveloppe qui correspond au bon code d'accès

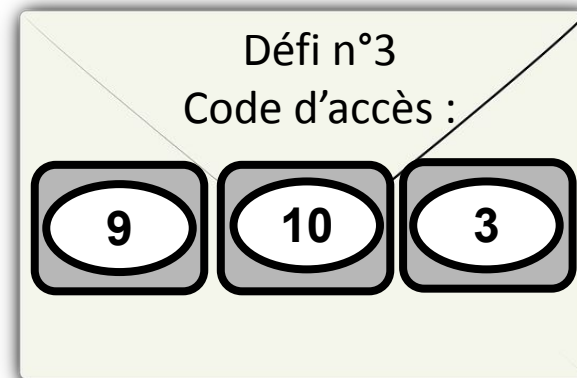
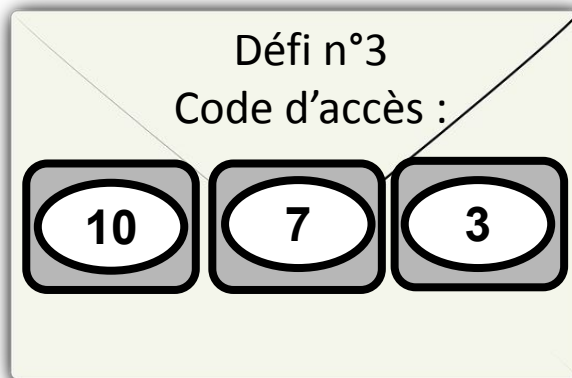
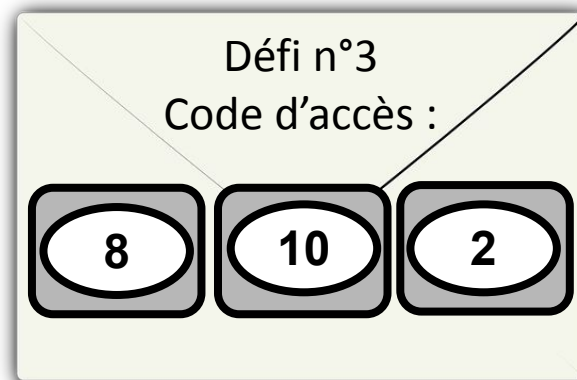
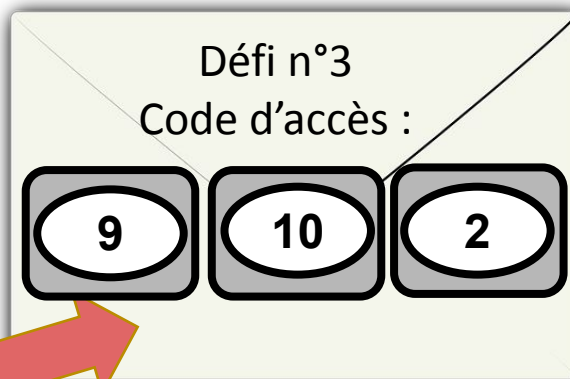
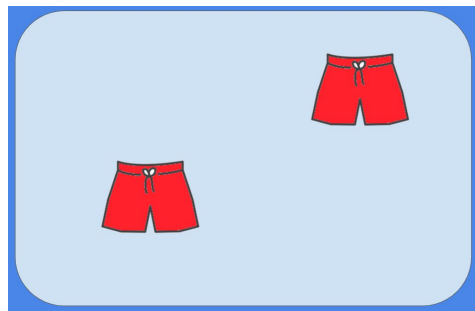


Défi n°3

Préparer quatre enveloppes "Récompense".

Trois enveloppes restent vides, celles avec les mauvais codes d'accès.

Placer dans l'enveloppe avec le bon code d'accès, la photo "récompense" correspondante.



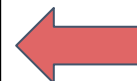
Défi n°3

Code :

9

10

2



Défi n°3

Code :

8

10

2

Défi n°3

Code :

10

7

3

Défi n°3

Code :

9

10

3

Vignettes à
coller sur les
enveloppes
"récompense"

Récompense 3 à glisser dans l'enveloppe qui correspond au bon code d'accès



Défi final

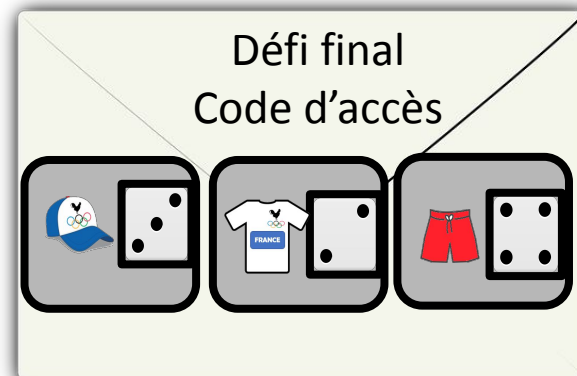
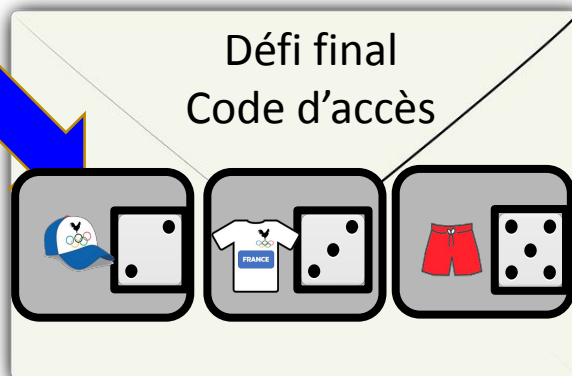
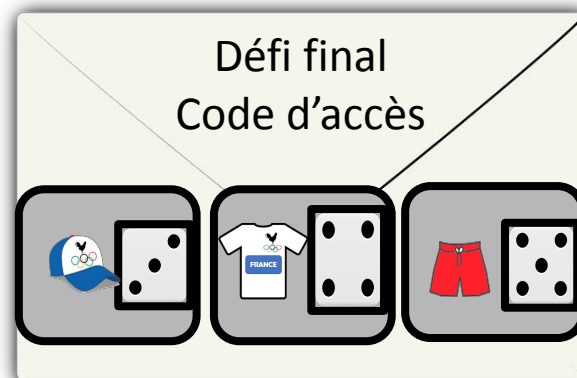
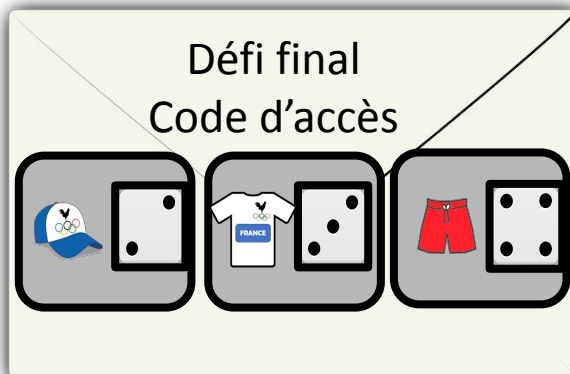
Préparer quatre enveloppes "Récompense".

Trois enveloppes restent vides, celles avec les mauvais codes d'accès.

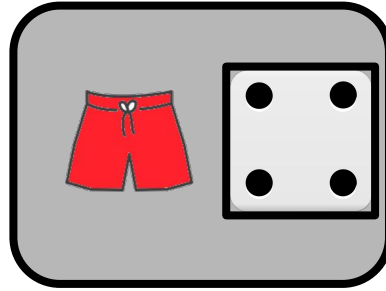
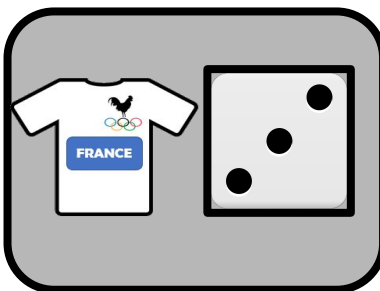
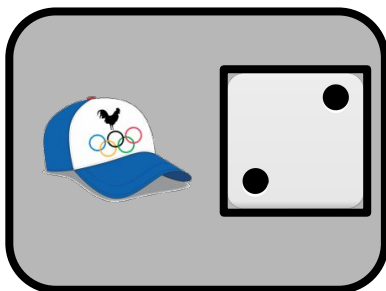
Placer dans l'enveloppe avec le bon code d'accès, le message de fin d'écape game et les colliers de participation.



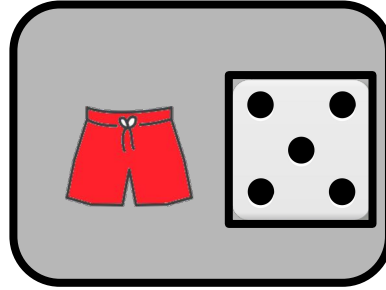
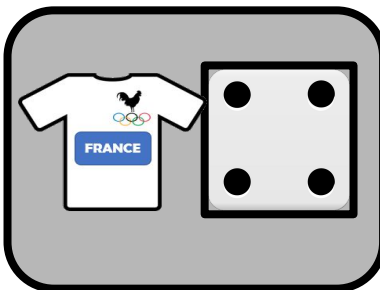
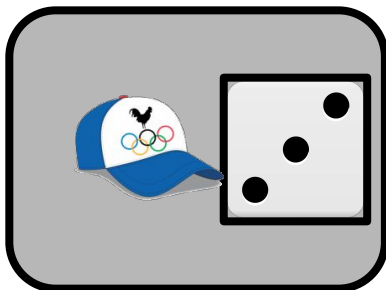
+



Défi final
Code :

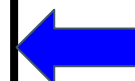
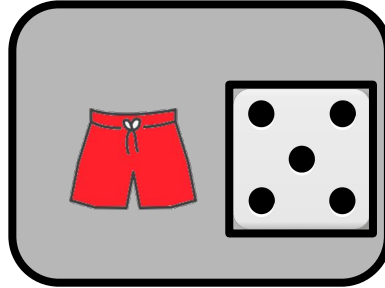
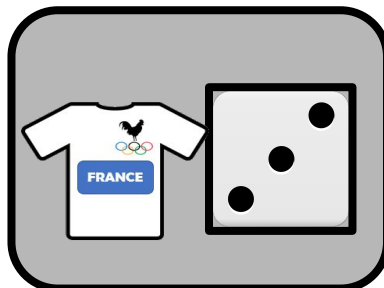
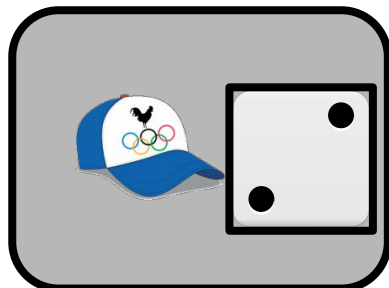


Défi final
Code :

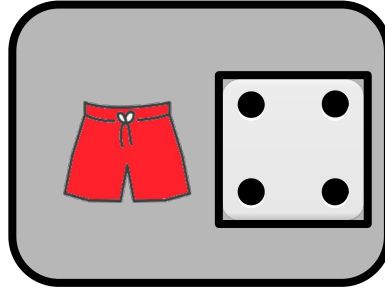
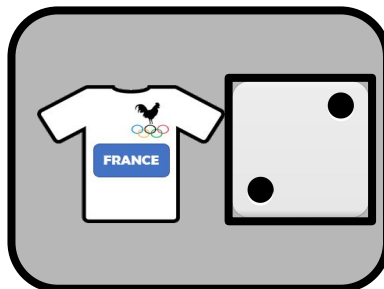
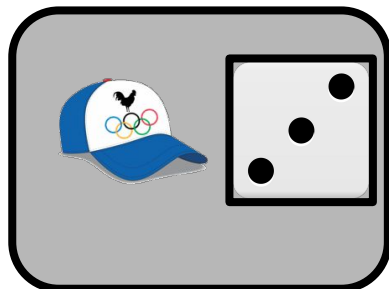


Vignettes à
coller sur les
enveloppes
"récompense"

Défi final
Code :



Défi final
Code :



Récompense finale à glisser dans l'enveloppe qui correspond au bon code d'accès

