



« Les P'tits défis  
Mater'matiques » avec  
Wilhem BELOCIAN



**MS**

## MATÉRIEL

Escape Game version papier  
**SANS TABLETTE**

## **Matériel pour l'escape game sans tablette:**

- le message de lancement de l'Escape Game
- les vignettes "énoncés des p'tits défis"
- quatre enveloppes "récompense" pour chaque défi
- les images "récompense" pour chaque défi

# **Message de lancement de l'Escape Game**

**Bonjour, je suis Wilhem BELOCIAN.  
Je suis un champion en course de haies.**



**Je dois préparer ma valise pour partir aux jeux  
Olympiques de Paris mais je n'ai pas le temps car je  
dois m'entraîner tous les jours.**

**Pouvez-vous m'aider ?**

**Chaque jour, il faudra résoudre des petits  
problèmes pour trouver les vêtements que j'ai déjà  
mis dans ma valise. Pour le défi final, il faudra  
commander les vêtements nécessaires pour  
compléter mes tenues.**

**C'est à vous de jouer maintenant !**





# **Les vignettes**

## **“Enoncés des P’tits défis”**

## DÉFI n° 1 : Soyez prêts, attention, partez !



Marc, Talia, Emeric sont sur la ligne de départ de la course, deux camarades viennent les rejoindre.

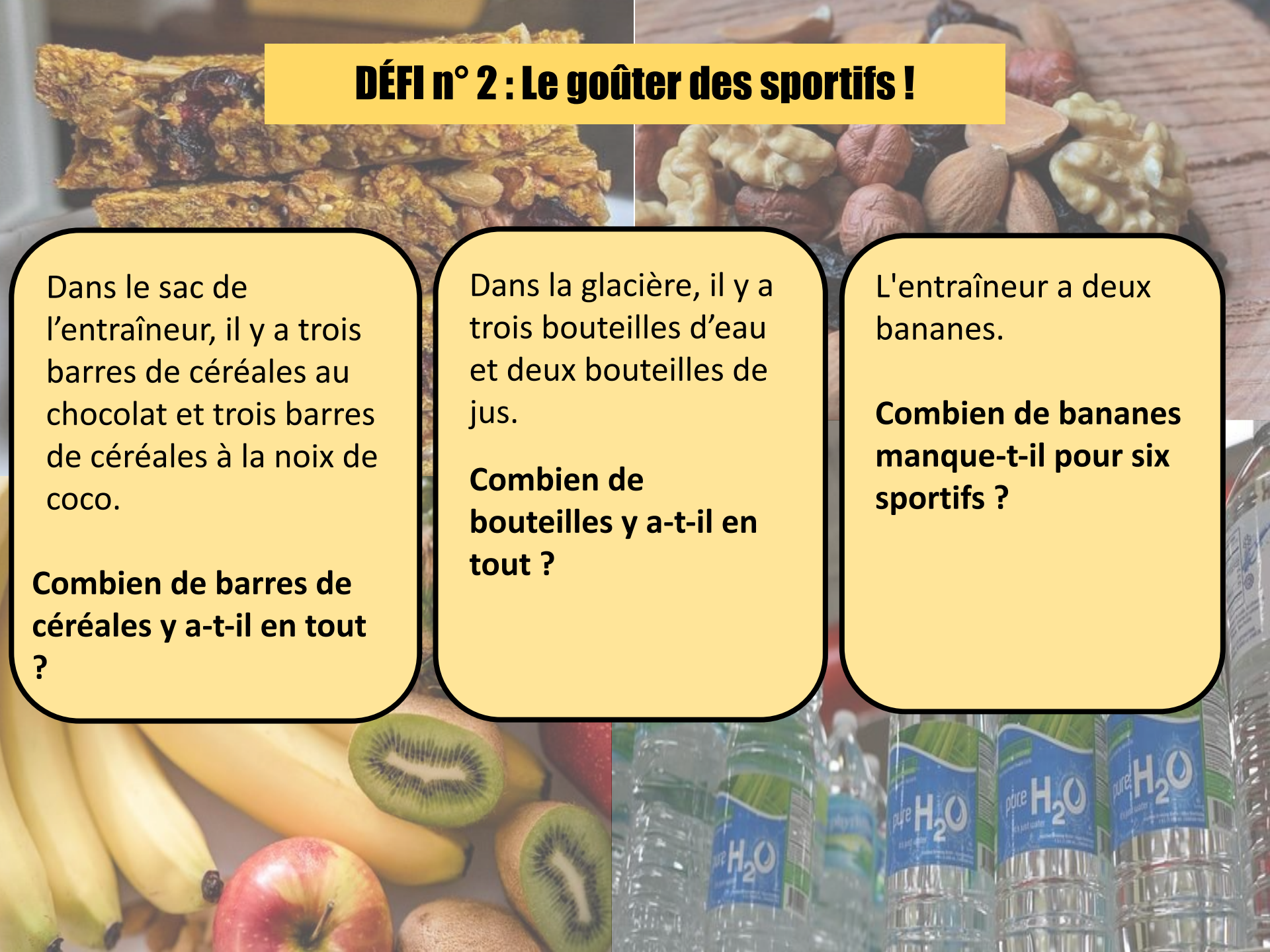
**Combien d'enfants vont faire la course ?**

Quatre coureurs font la course, l'un d'entre eux est fatigué et sort de la course.

**Combien de coureurs terminent la course ?**

Il y a six coureurs inscrits pour la course de haies, deux déclarent forfait.

**Combien de coureurs vont faire la course ?**



## DÉFI n° 2 : Le goûter des sportifs !

Dans le sac de l'entraîneur, il y a trois barres de céréales au chocolat et trois barres de céréales à la noix de coco.

**Combien de barres de céréales y a-t-il en tout ?**

Dans la glacière, il y a trois bouteilles d'eau et deux bouteilles de jus.

**Combien de bouteilles y a-t-il en tout ?**

L'entraîneur a deux bananes.

**Combien de bananes manque-t-il pour six sportifs ?**

## **DÉFI n° 3 : Les balles de tennis**

Il y a cinq joueurs de tennis. Il faut donner une raquette à chaque joueur.

**Combien faut-il de raquettes en tout ?**

Il y a trois joueurs de tennis. Il faut donner deux balles à chaque joueur

**Combien faut-il de balles en tout ?**

Marc a six balles à partager entre deux joueurs. Il faut que chaque joueur ait le même nombre de balles.

**Combien de balles reçoit chaque joueur?**

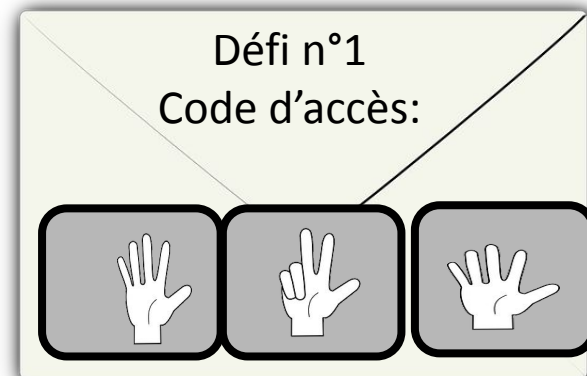
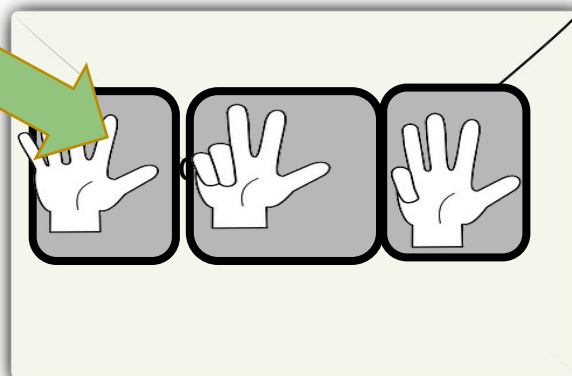
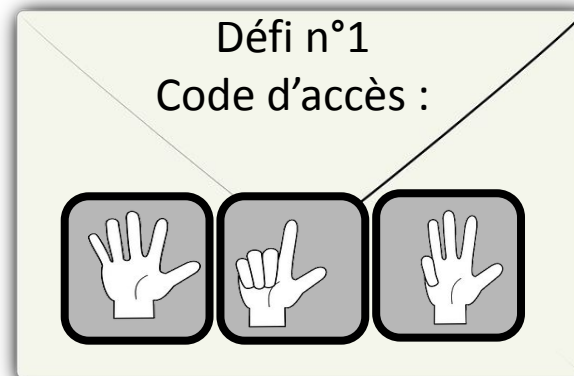
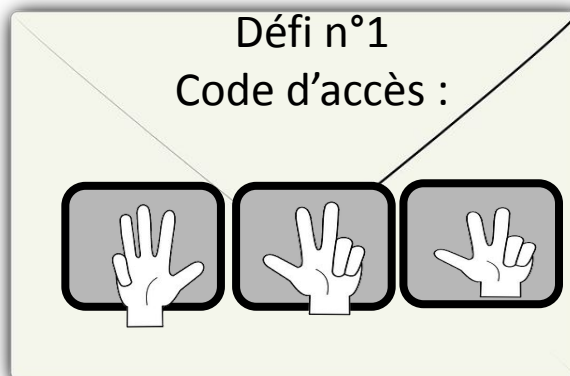
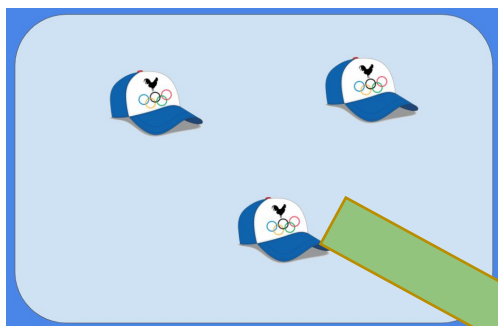
# **Les enveloppes “Récompense”**

## Défi n° 1

Préparer quatre enveloppes "Récompense".

Trois enveloppes restent vides, celles avec les mauvais codes d'accès.

Placer dans l'enveloppe avec le bon code d'accès, la photo "récompense" correspondante.



Défi n°1

Code :



Vignettes à  
coller sur les  
enveloppes  
"récompense"

Défi n°1

Code :



Défi n°1

Code :



Défi n°1

Code :



Récompense 1 à glisser dans l'enveloppe qui correspond au bon code d'accès

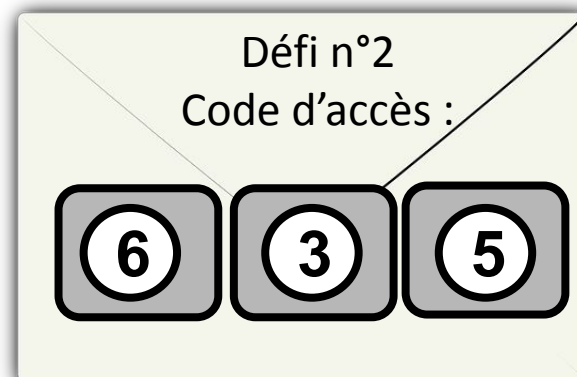
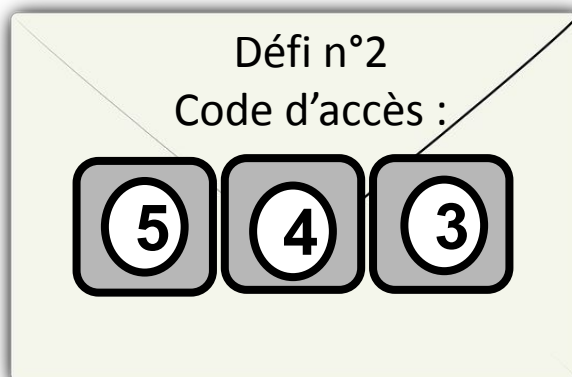
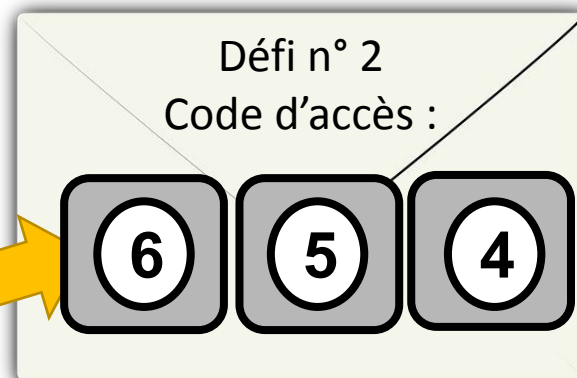
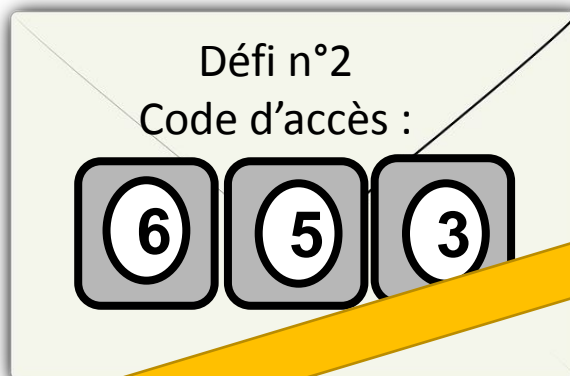
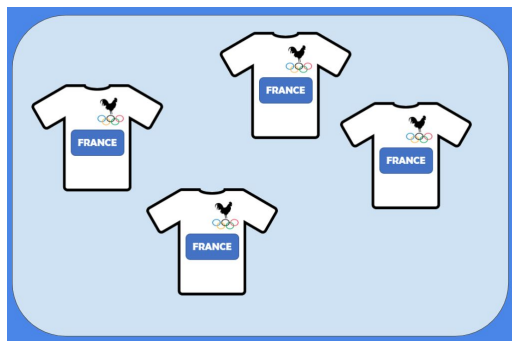


## Défi N°2

Préparer quatre enveloppes "Récompense".

Trois enveloppes restent vides, celles avec les mauvais codes d'accès.

Placer dans l'enveloppe avec le bon code d'accès, la photo "récompense" correspondante.



Défi n°2  
Code :

|   |   |   |
|---|---|---|
| 6 | 5 | 3 |
|---|---|---|

Défi n°2  
Code :

|   |   |   |
|---|---|---|
| 6 | 5 | 4 |
|---|---|---|



Défi n°2  
Code :

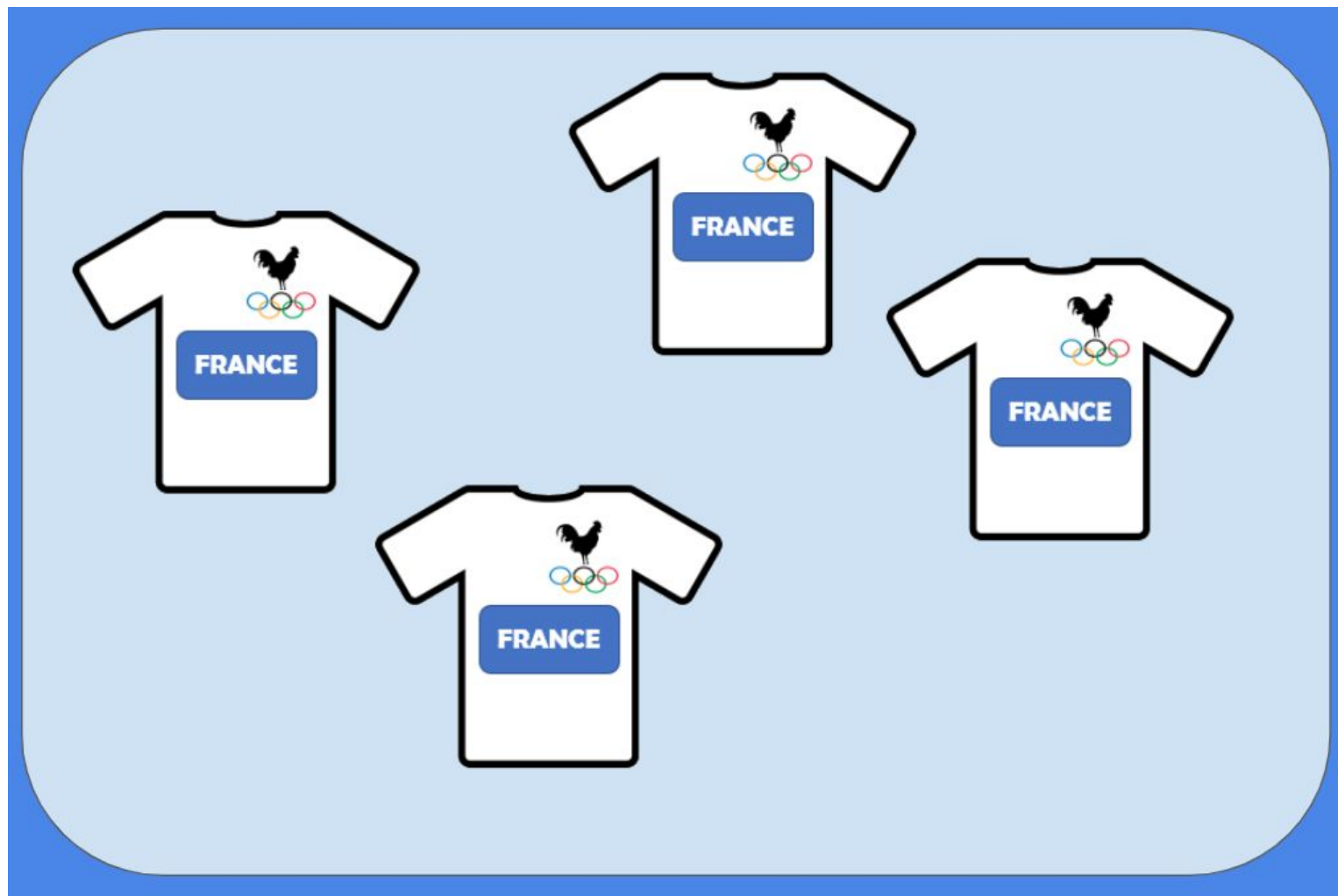
|   |   |   |
|---|---|---|
| 5 | 4 | 3 |
|---|---|---|

Vignettes à  
coller sur les  
enveloppes  
"récompense"

Défi n°2  
Code :

|   |   |   |
|---|---|---|
| 6 | 3 | 5 |
|---|---|---|

Récompense 2 à glisser dans l'enveloppe qui correspond au bon code d'accès

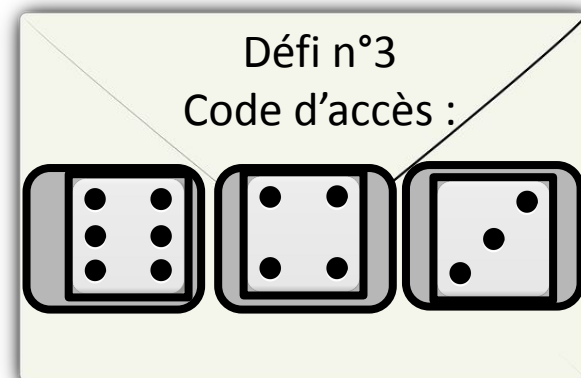
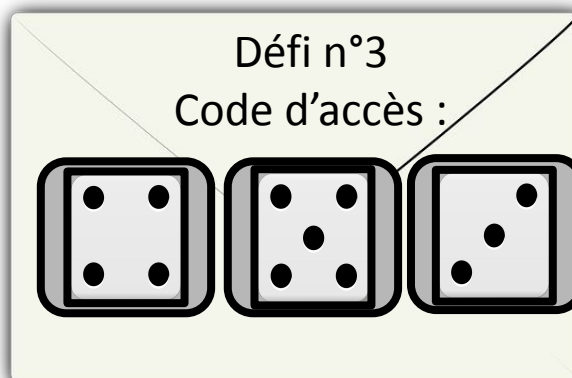
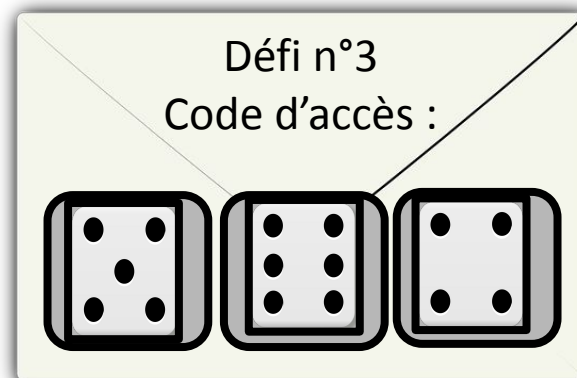
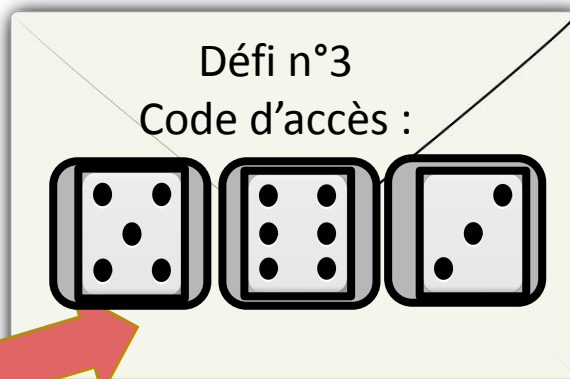
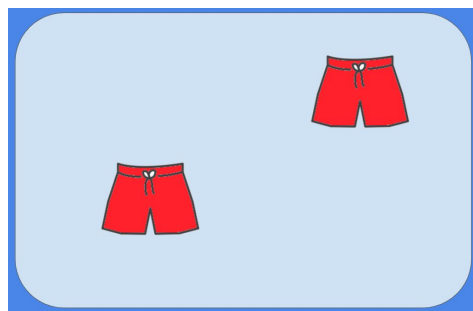


### Défi n°3

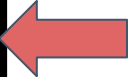
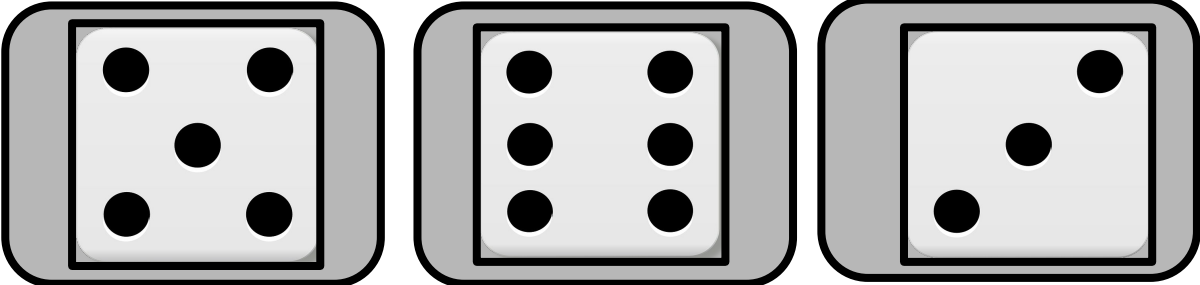
Préparer quatre enveloppes "Récompense".

Trois enveloppes restent vides, celles avec les mauvais codes d'accès.

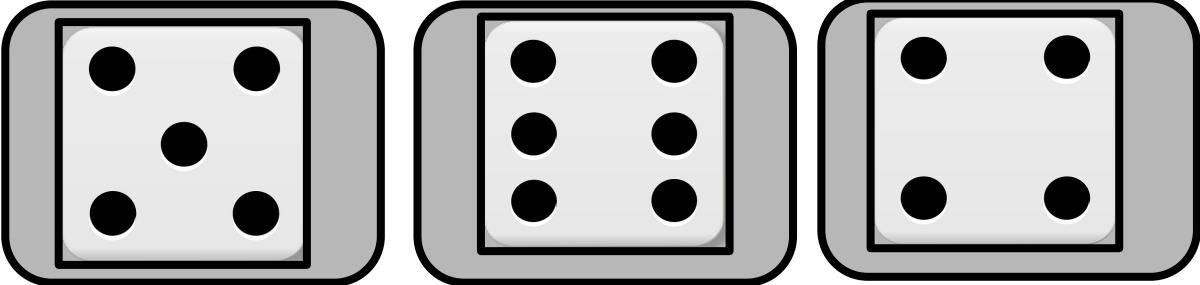
Placer dans l'enveloppe avec le bon code d'accès, la photo "récompense" correspondante.



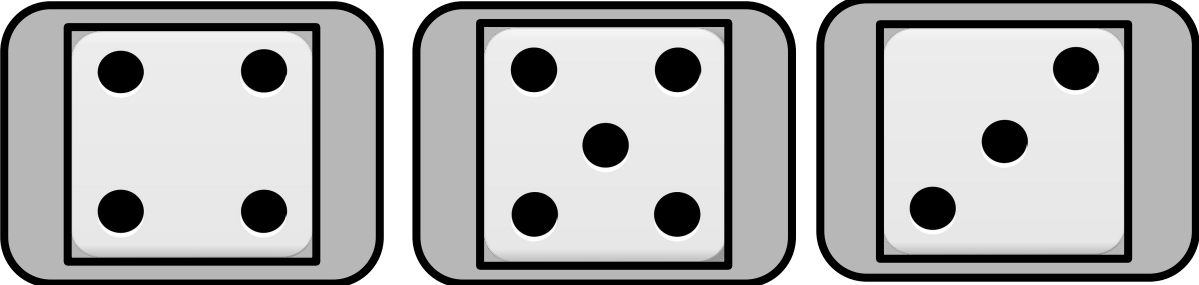
Défi n°3  
Code :



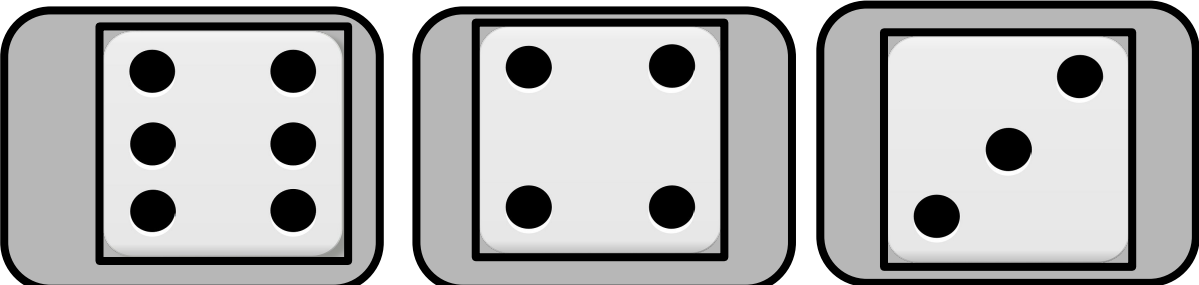
Défi n°3  
Code :



Défi n°3  
Code :



Défi n°3  
Code :



Vignettes à  
coller sur les  
enveloppes  
"récompense"

Récompense 3 à glisser dans l'enveloppe qui correspond au bon code d'accès



## Défi final

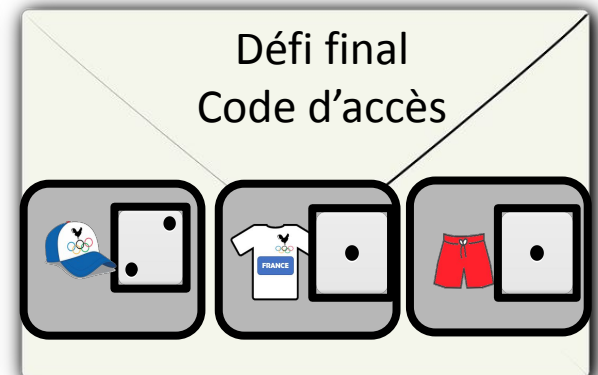
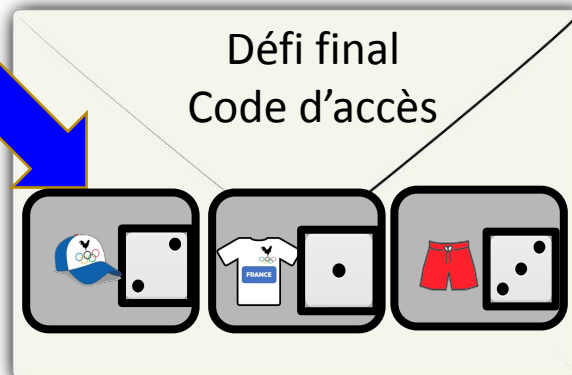
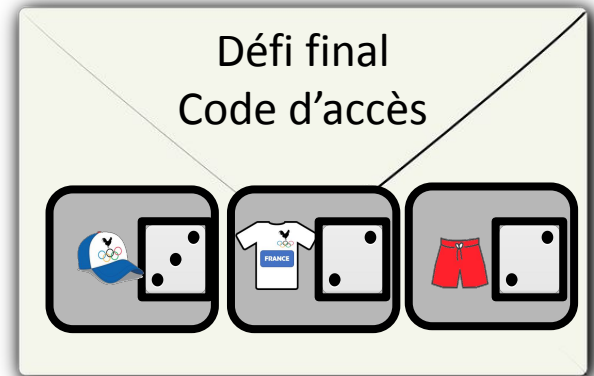
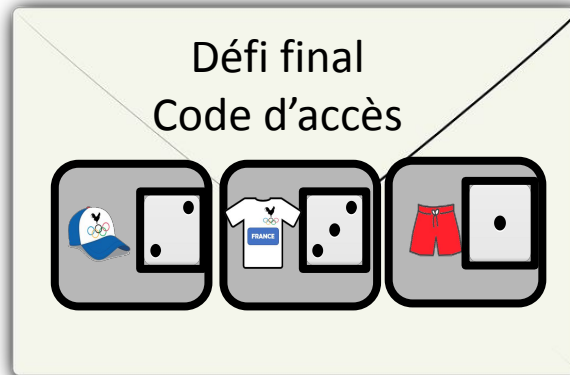
Préparer quatre enveloppes "Récompense".

Trois enveloppes restent vides, celles avec les mauvais codes d'accès.

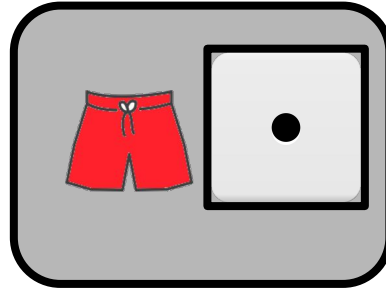
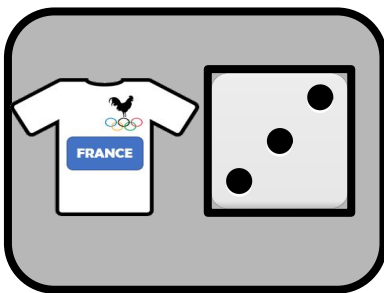
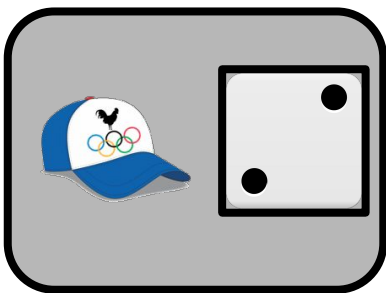
Placer dans l'enveloppe avec le bon code d'accès, le message de fin d'écape game et les colliers de participation.



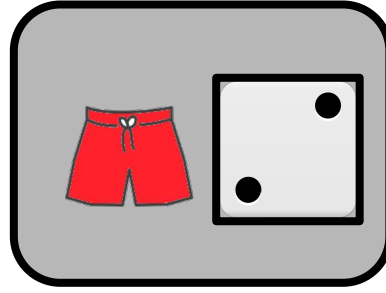
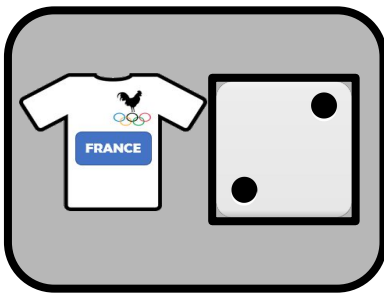
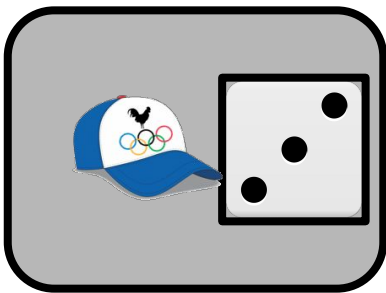
+



Défi final  
Code :

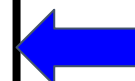
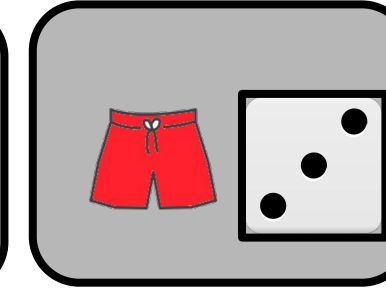
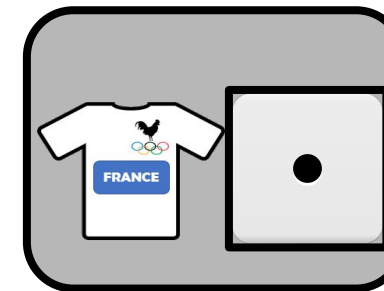
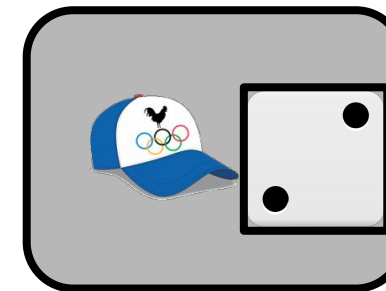


Défi final  
Code :

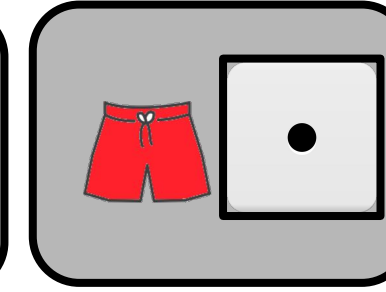
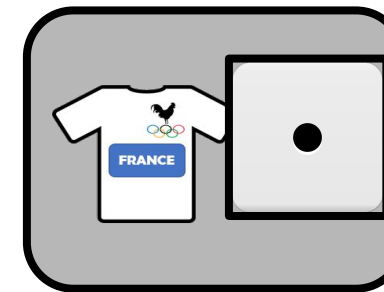
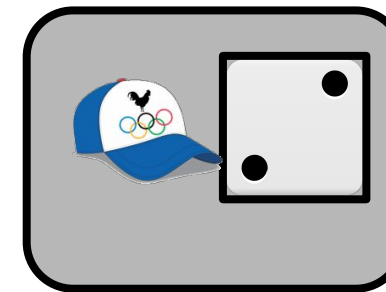


Vignettes à  
coller sur les  
enveloppes  
"récompense"

Défi final  
Code :



Défi final  
Code :



Récompense finale à glisser dans l'enveloppe qui correspond au bon code d'accès

