

Protocole numérique d'appui à la continuité pédagogique

RESSOURCES ET BONNES PRATIQUES

Rentrée du 1^{er} degré -septembre 2021-

FICHE EQUIPE PEDAGOGIQUE N°1

KIT NUMERIQUE POUR ENSEIGNER A DISTANCE

Ce kit est conforme au Règlement Général sur la Protection des Données (RGPD).

Ressources numériques essentielles :

- « **Ma Classe à la Maison** » : <https://classesvirtuelles.cned.fr>
- L'Espace Numérique de Travail (ENT) « **Beneylu School** » : <https://971.beneylu.com>
- « **La Boîte** » (Apps Education) : <https://apps.education.fr/plateforme/guadeloupe>
- L'offre éducative gratuite de l'audiovisuel public, Lumni : <https://www.lumni.fr>

Services et outils de communication :

- Application « **Blog** », « **Calendrier** » et « **Messengerie** » de l'ENT Beneylu School
- Messagerie académique « **Bwetamel** » / <https://bwetamel.ac-guadeloupe.fr/>
- Messagerie Instantannée « **Tchap** » : <https://www.tchap.gouv.fr/> sur smartphone : [Android](#) [IOS](#)
- Classe Virtuelle « **Via** » réservée aux personnels MENJS : <https://cvirtuelle.phm.education.gouv.fr>
- Webconférence pour les agents MENJS « **BBB** » : <https://visio-agents.education.fr/> [Tutoriels](#)

Outils de stockage et de partage :


- Application « **Médiathèque** » et « **Cahier de textes** » de l'ENT Beneylu School
- Espace académique personnel de stockage, de partage et de dépôt « **GeDrive** » <http://gedrive.ac-guadeloupe.fr>
- Espace académique personnel de stockage, de partage et de dépôt « **Nextcloud** » accès par « La Boîte »

Outils de création/production:


- Rédaction collaborative synchrone et asynchrone avec l'application « **Etherpad** » de « La Boîte »
- Hébergement et streaming vidéo « **Peertube** » de « La Boîte »

BONNES PRATIQUES

Aspects techniques & usages

- Prendre un temps pour la prise en main de des outils, services choisis 
- Se connecter au - 15 min avant le début d'une CV afin de tester hauts parleur, micro, et caméra.
- Ne laisser ouvert sur son ordinateur que les documents qui seront utiles à la CV
- Privilégier les activités et documents sans impression, modifiables par les élèves (.doc,

Eviter la sursollicitation numérique

- Eviter plus de 3 CV par jour
- Privilégier les classes virtuelles le matin, de courtes durées (entre 20 et 40 min selon le niv)
- Privilégier les CV de groupes aux CV en classe entière
- convenir d'un jour /un horaire d'accompagnement des parents 
- Opter pour 2 ou 3 outils à la fois (ex : Bwetamel et/ou ENT + CV)

Protocole numérique d'appui à la continuité pédagogique

RESSOURCES ET BONNES PRATIQUES

Rentrée du 1^{er} degré -septembre 2021-

FICHE EQUIPE PEDAGOGIQUE N°2

ENSEIGNEMENT A DISTANCE

SYNCHRONE ?

Ce sont des activités proposées à l'aide d'un outil de communication, de création/production en temps réel qui permet la présence simultanée des élèves et de l'enseignant.



OU

ASYNCHRONE ?

Ce sont des activités qui se déroulent en des temps différents. Chacun des élèves a le choix du moment de réalisation de la tâche demandée par l'enseignant dans limite du temps accordée (jour de renvoi par exemple).



QUELS GESTES ?



L'enseignant ...

- Explique, explicite
- Modélise (tableau blanc, visuels etc)
- Donne des consignes avec un support visuel (*Document, présentation, etc.*)
- Donne de la rétroaction en direct.
- Questionne (*Plus efficace en petits groupes*)
- Anime des discussions (*Préférable en petits groupes*)
- Propose des défis, des concours ou des jeu-questionnaire en direct aux élèves
- Propose des lectures à voix haute.
- Propose une évaluation synchrone à l'aide de la visioconférence.



L'enseignant ...

- Propose des tâches individuelles ou collaboratives, d'apprentissage et d'évaluation.
- Peut proposer des consignes enregistrées.
- Fait des rencontres virtuelles individuelles ou en petits groupes.
- Offre des rétroactions par écrit (tchat, messagerie, commentaires de blog etc.), orales (CV, note vocale, appels etc.)
- Fait des suivis particuliers avec des élèves peu actifs, démotivés ou en difficulté.
- Sonde les élèves à l'oral ou l'écrit (quizz, questionnaire, sondage).

JE SOUHAITE ME FORMER



- ➔ Je partage mon besoin de formation à mon directeur d'école qui contactera le **CPP EN** de ma circonscription pour un accompagnement de l'équipe école.
- Je consulte l'offre de formation M@gistère
- Je consulte l'offre de formation de **Canopé** : [ici](#)

OUTILS, RESSOURCES ET SERVICES NUMERIQUES PEDAGOGIQUES ET EDUCATIFS



Niveau maternelle

LANGAGE

LectOrBus : application Web pédagogique multijoueur qui permet de générer automatiquement des activités interactives d'entraînement à la lecture et à l'orthographe (du cycle 1 au cycle 3), à partir de mots, phrases ou textes.

Lalilo : application Web pour des activités de lecture en GS-CP-CE1.

Une histoire et Oli : le site de France inter propose des histoires à écouter

BNF Gallica : Des abécédaires d'animaux

Com-Phone : application disponible sur les stores Android et IOS pour réaliser des diaporamas au format vidéo

CONSTRUIRE LES 1^{ER} OUTILS ...

La malette des parents : Découvrir les nombres, les formes et les grandeurs

Maxiloto : série d'applications disponibles sur les stores Android et IOS (tablette et smartphone)

1, 2, 3 Calcul : application disponible sur les stores Android et IOS (tablette et smartphone)

AUTRES

Chansons et comptines : site de comptines à télécharger en mp3

Jeux de doigts, chansons et de gestes : [ici](#)

Lumni : pour des activités artistiques

La malette des parents : Ecouter des histoires



Tous niveaux

APPLICATIONS WEB

Digipad : site de création d'outils numériques et des applications libres et responsables pour les enseignants partageable en lien et en QR code

Learning apps : site dédié à la création et au partage d'applications numériques interactives.

FLIMS & HISTOIRES

Conte-moi : TV5 Monde propose 572 classiques de la littérature francophone, disponibles gratuitement

France culture propose des fictions et séries audio destinées à la jeunesse : des histoires avec de nombreuses aventures, à écouter en ligne et en podcast

Les Fondamentaux : des films pédagogiques proposés par Canopé

INCLUSION

Cartable fantastique : site proposant des outils et ressources adaptés et dédiés aux élèves en situation de handicap, et en particulier, d'enfants dyspraxiques

Lirec : plateforme web permettant de rendre accessible des documents écrits pour les élèves à besoins particuliers

Dédys : apprentissage des mathématiques, identifier, ordonner, appairer au CP-CE1



Niveau élémentaire

MATHEMATIQUES

Je peux pas j'ai maths : application web qui permet de générer automatiquement des activités de calcul et de connaissance des nombres (au cycle 3)

Calcul@tice : pour travailler le calcul mental, un site proposé par l'académie de Lille

Khan Academy : pour créer des parcours d'apprentissage individualisés

Matheros : application en ligne de calcul mental. Permet d'inscrire une classe et de gérer à distance le contenu des exercices proposés

FRANCAIS

LectOrBus : application Web pédagogique multijoueur qui permet de générer automatiquement des activités interactives d'entraînement à la lecture et à l'orthographe (du cycle 1 au cycle 3), à partir de mots, phrases ou textes.

Lalilo : une application Web pour des activités de lecture en GS-CP-CE1.

Orthophore : plateforme gratuite permettant aux élèves du CE1 au CM2, un entraînement aux dictées de manière autonome et/ou différenciée, sur ordinateur ou tablette à l'aide d'un casque audio.

Désir d'apprendre : pour s'entraîner à la lecture et la compréhension