

TUTORIEL D'UTILISATION DE QUIZ WIZARD

1. Créer un compte

- Rendez-vous sur [Quiz Wizard](#).
- Cliquez sur **Register** pour créer un compte (utilisez de préférence votre adresse académique).
- Validez l'inscription via le mail de confirmation.

Login

Email address

Estelle.Arcaz@ac-guadeloupe.fr

Password

Enter your password

Forgot your password?

Login

Register Terms of Service Privacy Policy

2. Importer un support

- Connectez-vous puis cliquez sur **Créer du contenu**.
- Importez un document (texte, PDF, image, lien vers une ressource en ligne).
- Donnez un titre à votre projet.

Créer du contenu Guide d'utilisation Mes cours Cours publics FR EN

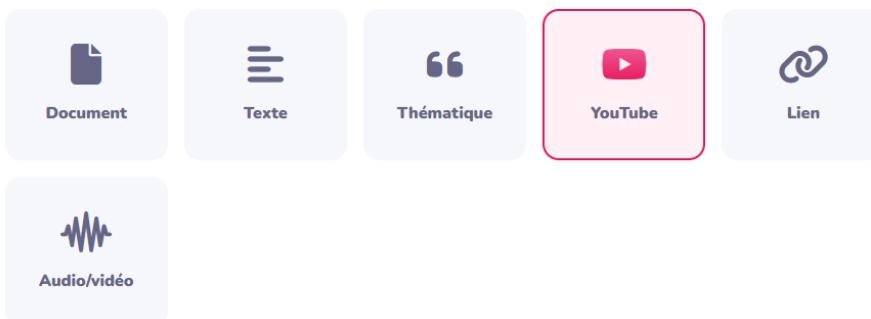
Depuis quelle source souhaitez-vous générer des questions ?

La sécurité et la confidentialité de vos données sont notre priorité et nous garantissons qu'aucun modèle d'IA ne sera entraîné avec vos données. Découvrez comment nous protégeons vos informations sur [notre page dédiée](#).

Document Texte Thématique YouTube Lien

Audio/vidéo

Donnez-nous votre avis



Donnez au magicien un lien vers une vidéo YouTube, il créera les questions à propos de ce contenu !

<https://youtu.be/rXQ4FXC4DHM>

[Donnez-nous votre avis](#)

3. Générer des activités

- Une fois le support importé, Wizard propose automatiquement plusieurs types d'activités :
 - quiz interactifs** (QCM, vrai/faux, réponses courtes),
 - cartes conceptuelles**,
 - résumés visuels**,
 - flashcards de vocabulaire**.
- Les activités sont **éditables** : vous pouvez les corriger, simplifier ou complexifier selon vos objectifs.
- Vous pouvez également réaliser de jolis supports avec CANVA.

Quel type de contenu souhaitez-vous créer ?

La sécurité et la confidentialité de vos données sont notre priorité et nous garantissons qu'aucun modèle d'IA ne sera entraîné avec vos données. Découvrez comment nous protégeons vos informations sur [notre page dédiée](#).

- Structure du cours** BETA
Générez une table des matières, un glossaire, des concepts clés et des résumés
- Questions à choix multiple**
Générez des énoncés de QCM, leur réponse correcte et les distracteurs associés
- Sondage**
Générez des questions de sondage avec leurs choix de réponses
- Questions ouvertes**
Générez des énoncés de questions ouvertes et les réponses correctes associées
- Textes à trous** BETA
Générez des textes avec des trous à remplir
- Associations** BETA
Générer des associations avec leurs réponses correctes
- Brainstorming** BETA
Générez des questions pour des sessions de brainstorming, avec des catégories où placer les réponses
- Jeu de flashcards**
Générez un ensemble de cartes recto-verso pour tester des concepts, définitions, dates...

(facultatif) Instructions supplémentaires BETA

[Générer le contenu](#)

- ▼ Contenu
- QCM
- Jeu de flashcards

Jeu de flashcards

Recto Question	Verso Réponse
Qui étaient Prométhée et Épiméthée dans la mythologie grecque?	Ce sont deux titans chargés de créer l'humanité et de lui permettre de se développer.
Que fit Prométhée pour aider l'humanité?	Il vola le feu sacré des dieux et le donna à l'humanité.
Pourquoi Prométhée savait-il qu'il serait puni par les dieux?	Parce qu'il avait commis un crime en volant le feu sacré.
Que conseilla Épiméthée à Prométhée concernant les cadeaux des dieux?	Il lui conseilla de ne rien accepter des dieux pour assurer la sécurité de leur création.
Qui ordonna à Héphaïstos de créer la première femme?	Zeus, le dieu suprême.

 Exporter

Sauvegarder >



The image shows a row of six cards, each containing two flashcards for the story of Cupid and Psyche. The cards are arranged in two columns of three. Each card has a small icon at the top left and a number at the bottom left indicating the card's position.

- Card 1 - Dos 1: Shows two cards with the text "La sorcière Circé" on them.
- Card 2 - Dos 2: Shows two cards with the text "La sorcière Circé" on them.
- Card 3 - Dos 3: Shows two cards with the text "La sorcière Circé" on them.
- Card 4 - Dos 4: Shows two cards with the text "La sorcière Circé" on them.
- Card 5 - Faits 1: Shows two cards with text about Cupid and Psyche's first meeting.
- Card 6 - Faits 2: Shows two cards with text about Cupid and Psyche's second meeting.

Below the cards are two more rows of cards:

- Row 7 and 8 (Faits 3 and 4) show cards with text about Cupid and Psyche's third meeting.

4. Partager avec les élèves

- Cliquez sur **Publier** pour générer un lien de partage.
- Diffusez ce lien :
 - via l'ENT (wooflash),
 - par QR-code projeté en classe (Plickers),
 - ou intégré dans un Padlet ou un Genially.
- Les élèves accèdent aux activités sans avoir besoin de compte.
- Imprimer depuis CANVA pour obtenir de jolies flashcards.

5. Exploiter en Lettres

Exemples concrets :

- Générer un **quiz de compréhension** sur n'importe quel extrait étudié en classe.
- Créer une **carte conceptuelle** pour résumer les caractéristiques du réalisme.
- Fournir des **flashcards** sur les figures de style, les phrases complexes, ...
- Concevoir des **révisions interactives** avant une évaluation.

6. Conseils pratiques

- **Vérifiez** et adaptez toujours les activités générées avant de les proposer aux élèves. Il se peut qu'il y ait de petites erreurs.
- Ajustez le niveau de difficulté selon les classes.
- Combinez Wizzard avec d'autres outils numériques (ENT, Padlet, LearningApps, CANVA) pour varier les supports et créer des contenus sympathiques !