

<p style="text-align: center;"><b>FICHE PEDAGOGIQUE</b></p> <p style="text-align: center;"><b>JEU SERIEUX : GESTION DU TEMPS DE TRAVAIL, DES CONGES ET DES ABSENCES</b></p>
---

Auteur	<b>Fredline Felicienne-Büttner</b> , professeure certifiée en BTS GPME. LGT Robert Weinum. Saint-Martin
Titre de la séquence :	<b>Gérer le temps de travail, les congés et les absences</b>
Discipline concernée :	Gestion des Ressources Humaines
Titre de la séance pédagogique :	Simulation interactive – WEINUM CORP
Situation professionnelle :	Mission RH dans une PME fictive
Classe :	<b>Terminale STMG RH / BTS GPME-CG-SAM</b>
Durée de réalisation de la séquence :	1 heure (ou en autonomie)

### Objectifs pédagogiques

Permettre aux élèves d'identifier, analyser et résoudre des situations de gestion RH liées au temps de travail, aux congés et aux absences. Renforcer leur autonomie par la simulation.

### Objectifs opérationnels

- Savoir repérer les règles liées aux heures supplémentaires
- Comprendre les procédures liées à la gestion des congés payés et des absences
- Effectuer des calculs simples à partir de données RH
- Mobiliser ses compétences dans une situation simulée d'entreprise

### Méthodes pédagogiques

Méthode active et immersive – Apprentissage par le jeu et la simulation.

### Matériel et/ou ressources nécessaires

Fichier HTML à télécharger et à ouvrir avec un navigateur web

PC ou tablette avec navigateur internet, éventuellement fiche papier de suivi pour une trace écrite.

### Conseils d'utilisation

- Utilisable en autonomie ou en groupe
- Prévoir une correction collective à l'oral
- Peut être proposé en classe, en salle informatique ou à la maison
- Évaluation formative ou outil de révision