Institut de Recherche sur l'Enseignement des Mathématiques
Université des Antilles
Guadeloupe Martinique

Université des Antilles

Sudoku

Histoire :

Le nom **sudoku** est né de l'abréviation de la règle du jeu japonaise. Ce nom est une marque déposée au Japon de l'éditeur Nikoli Corporation Ltd..

Le **sudoku** est un jeu en forme de grille défini en 1979 par l'américain Howard Garns, mais inspiré du carré latin, ainsi que du problème des 36 officiers du mathématicien suisse Leonhard Euler eux même probablement inspiré par le carré magique indien connus des mathématiciens chinois, à partir de 650 av. J-C.

Règles du sudoku :

Le Sudoku contient neuf lignes et neuf colonnes, soit 81 cases.

Le but du Sudoku est de remplir la totalité des cases avec des chiffres de 1 à 9.

Attention, un même chiffre ne doit figurer qu'une seule fois par colonne, une seule fois par ligne, et une seule fois par carré de neuf cases.