



# Concours académique Robotique FIRST FLL

Saison 9



# Robotique FIRST c'est...

- ▶ Un concours de robots basé sur un défi scientifique de notre époque qui s'appuie sur la recherche, l'imagination, le design et la conception. Robotique FIRST est divisé en plusieurs ligues.
- ▶ **Ce concours académique est destiné aux jeunes de 9 à 14 ans et se situe dans la Première Ligue de Lego (FLL).**
- ▶ **La FLL en quelques mots:**
  - Il s'agit d'une ligue internationale (+300k jeunes) de robotique,
  - 8 semaines minimum pour concevoir un robot capable de mener à bien une série d'épreuves,
  - 8 semaines minimum pour élaborer puis présenter un projet sur la thématique retenue.
  - 1 kit de pièces Lego avec capteurs, moteurs, et briques de programmation,
  - 1 kit épreuve,

# Intérêt du concours

- ▶ Contribuer à l'éveil des jeunes esprits aux sciences et à la technologie en plus de susciter des vocations.
- ▶ Contribuer au renforcement des activités de CSTI liées aux nouvelles technologies dans l'archipel de la Guadeloupe.
- ▶ Découvrir la gestion de projet de façon ludique en étant dans un cadre pédagogique.
- ▶ Vivre une expérience collaborative et créative: conception et programmation du robot, projet de recherche, travail en équipe et performance sur le terrain de jeu.
- ▶ Valoriser la filière technologique



# Bilan en quelques chiffres

## Les actions réalisées

- ▶ 8 saisons de 2015 à 2023
- ▶ **7 manifestations organisées**
- ▶ 3 participations en dehors de la Guadeloupe
- ▶ Plus de 30 actions « dérivées »

## Le public touché

- ▶ Plus de **4800 visiteurs**
- ▶ **72 équipes**
- ▶ **1140 jeunes acteurs**

## Les partenaires

- ▶ Participation des **académies de la Guyane et de la Martinique**
- ▶ Participation de plus de 30 professionnels des métiers de l'innovation et nouvelles technologies.
- ▶ Partenariats avec Lego, FLL Québec, FLL Houston, FLL France, Université de Sherbrooke, Centre Laurent Beaudoin



VALEURS  
FONDAMENTALES



PROJET



CONCEPTION DU  
ROBOT

# Les partenaires financiers et la coordination académique

- ▶ La réalisation de cette opération repose sur l'engagement de structures publiques et privées que nous avons en Guadeloupe.
- ▶ Ci-dessous les partenaires financiers historique du concours académique:  
**l'Europe, la Région Guadeloupe, la fondation Claude Emmanuel BLANDIN, la MAIF, la MAE, le Rotary Club.**
- ▶ **L'Académie de la Guadeloupe et l'Archipel des Sciences** assurent la coordination de l'opération.
- ▶ Le budget moyen annuel de Robotique FIRST est de **13k€** (hors prise en charge du déplacement du lauréat).



# Saison 9



CHEF-  
D'OEUVRE

# Robotique FIRST 2023: 14 équipes

Villes	Etablissements	Coaches
Baie-Mahault	Collège Maurice Satineau	Mr COCO GALLY
Saint-Barthélemy	Ecole Sainte Marie St Barthélemy	Mme TESSIER Cécile
Pointe-a-Pitre	E.E.PU Raphaël JOLIVIERE 1	Henry ROSIER, Nathalie LANOIR
Gourbeyre	Collège Richard Samuel	Mr RECHAL Mr POGNON Edwige
Le Gosier	Ecole primaire public A. Gillot Gosier	WILLIAM Francine
Le Lamentin	Collège Appel du 18 Juin	Mr BERVILLE Christophe
Port Louis	Ecolle Narayanin Port Louis	Mme JACOBSON Corinne
Capesterre B/E	Collège Germain Saint Ruff	Mr Marianne
Abymes	Collège Saint John Perse	Citadelle Kevin
Grand-Bourg M/G	Collège Grand Bourg	DUHAMEL Franck
Raizet	Collège du Raizet	Mr REMY Willy

# CULTIVER DES VALEURS



VALEURS  
FONDAMENTALES



- ▶ **Découverte** : nous explorons de nouvelles idées et habiletés.
- ▶ **Innovation** : nous sommes créatifs et déterminés à résoudre des problèmes.
- ▶ **Impact** : nous nous servons de nos apprentissages pour améliorer notre monde.
- ▶ **Inclusion** : nous nous respectons mutuellement et nous sommes ouverts à la diversité.
- ▶ **Travail d'équipe** : nous sommes plus forts en travaillant ensemble.
- ▶ **Plaisir** : nous apprécions et célébrons nos accomplissements





PROJET



## Projet

- ▶ Chaque équipe **déterminera** un problème à résoudre, sur lequel elle fera des recherches, **concevra** sa propre solution innovante et **partagera** son expérience et sa solution avec les autres.

## Chef d'oeuvre

- ▶ Pour la saison 2023–2024, les les jeunes apprendront comment partager leurs loisirs et intérêts tout en apprenant plus sur des experts de musées, de théâtres et d'autres champs créatifs. Les personnes qui travaillent dans le domaine artistique peuvent nous en apprendre beaucoup sur la façon de communiquer, de s'engager et de divertir un public. L'équipe utilisera son esprit critique et son sens de l'innovation pour inciter les autres à apprendre et à se divertir

# UN CONCOURS



CONCEPTION DU  
ROBOT



## Le robot: la conception



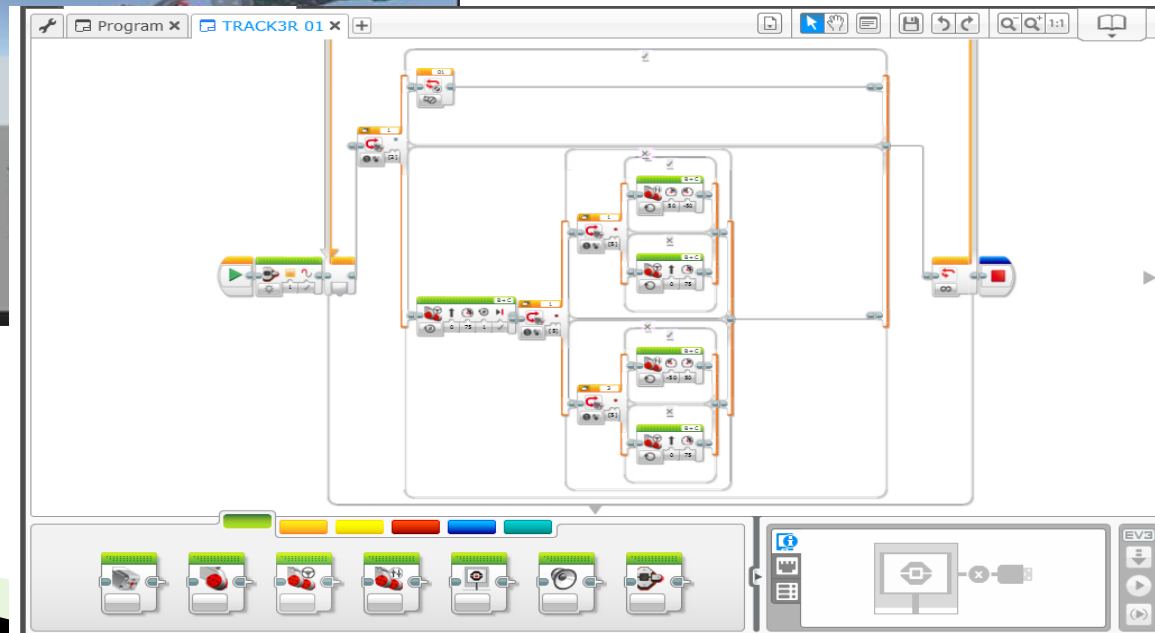
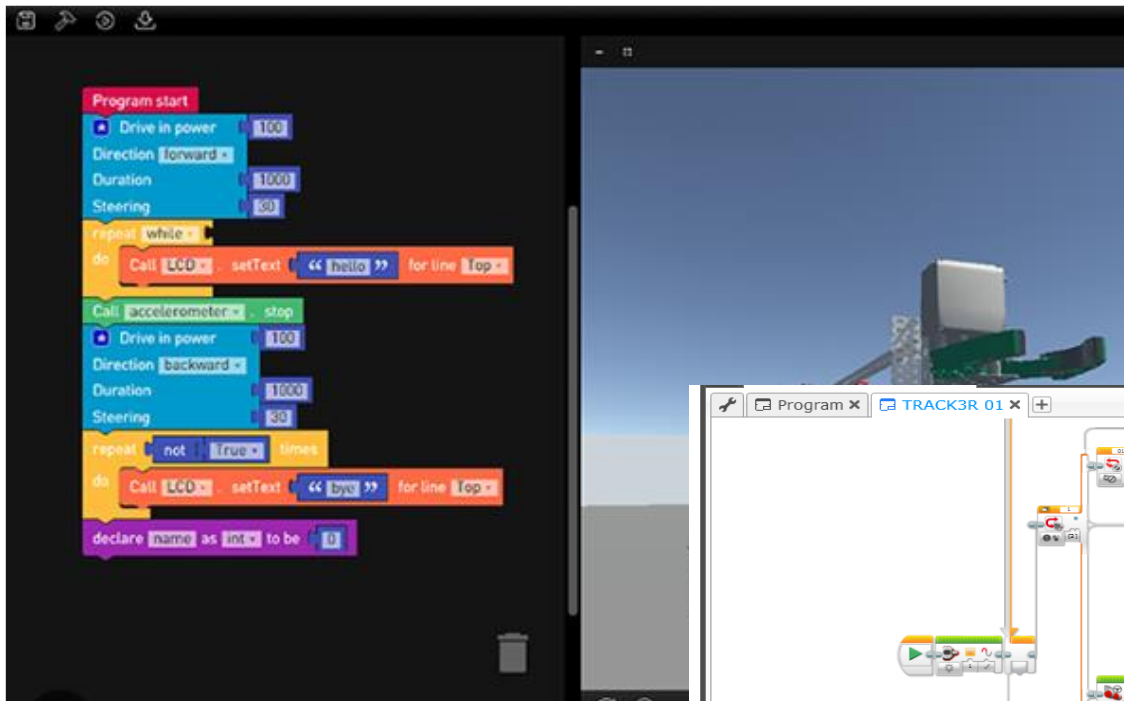
# UN CONCOURS



CONCEPTION DU  
ROBOT



## Le robot: la programmation



# UN CONCOURS



CONCEPTION DU  
ROBOT



PROJET



VALEURS  
FONDAMENTALES

## Récompenses

- ▶ Prix de l'Académie
- ▶ Prix du Projet
- ▶ Prix Valeurs Fondamentales
- ▶ Prix Design et Stratégie
- ▶ Prix Robot
- ▶ Prix du Coach
- ▶ Prix du stand
- ▶ Prix spécial du Jury



# PREPARATION



## Organisation

- ▶ Les coaches dans chaque établissement constituent une équipe de 8 à 10 élèves âgés de 9 à 14 ans.
  - Les établissements, en concertation avec les coaches, mettent en place des créneaux horaires destinés à la préparation de la compétition. Une autorisation d'accès spécifique devra être envisagée dans le cas où les entraînements se dérouleraient hors temps scolaire.
  - Un espace dédié à la conception du robot et à l'entraînement devra être défini. Un Kit robot sera fourni dans chaque établissement.
  - Le matériel à mettre à disposition des équipes :
    - Un plateau de jeu
    - Un ordinateur
    - Une connexion internet
    - Un vidéo projecteur

# PREPARATION



## Organisation

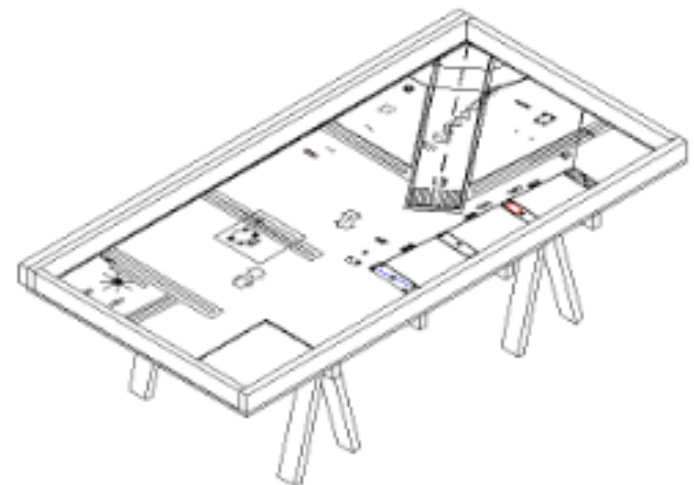
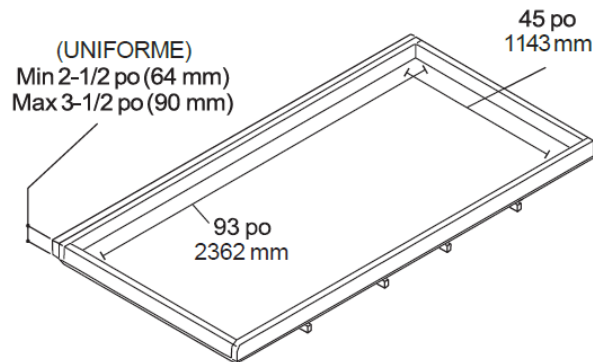
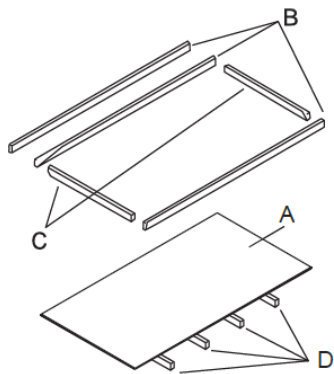
- ▶ Les établissements organisent la prise en charge des élèves dans le cadre de la compétition.
- ▶ Les établissements, appuyés par les coaches assurent la communication nécessaire autour du projet, pour leurs équipes:
  - Informations aux familles et aux élèves
  - Autorisation parentale pour la participation
  - Autorisation relative au droit à l'image pour les professeurs et élèves participants
- Un accès à la zone de préparation de la compétition, pourra être autorisé aux médias accrédités sous conditions par l'établissement

# PREPARATION



## Matériel jeu de robot

- ▶ Le Kit Robot sera fourni aux équipes par Archipel des sciences. Les élèves construisent et programment un robot autonome LEGO MINDSTORMS qui doit évoluer sur un tapis fixé sur un plateau de jeu.
- ▶ Si besoin une table d'entraînement sera fournie par Archipel des sciences aux établissements non équipés.



# PREPARATION



## Matériel , projet

- ▶ Chaque équipe choisira un problème sur lequel elle fera des recherches, concevra sa propre solution innovante et partagera son expérience avec les autres. La réalisation d'un stand présentant les résultats des recherches est du ressort des élèves accompagnés par leurs coaches.
- ▶ Des éléments de fabrication ou de présentation (grille, papier, maquette, numérique) utilisables pourront être fournis par les établissements.



# LA MANIFESTATION



- ▶ La concours académique est fixée au **25 AVRIL 2024**
- ▶ L'établissement s'engage à libérer les participants le jour de la compétition
- ▶ L'acheminement des participants (élèves et professeurs participants ) et du matériel (**robot**, éléments du stand) sur le lieu de la compétition sera assuré par l'établissement.
- ▶ L'encadrement des élèves sur le lieu de la manifestation sera assuré par les coaches et éventuellement d'autre personnels de l'établissement.
- ▶ Les fournitures relatives à la confection et à la visibilité sur le stand (supports, outils, tenue, ...) sont du ressort de l'établissement.

# ROBOTIQUE FIRST en images



Img1 : Découverte d'une table de compétition



Img2: Présentation des missions

# COMPETITION en images



Img3 : Un Projet d'équipe



Img4 : L'équipe vainqueur : collège Alexandre Isaac

# COMPETITION en images



Img 5 : Un Projet d'équipe



Img 6 : Réglage d'ajustement avant second départ

# COMPETITION en images



The image displays a Facebook post interface for the page "Gwada Robotique First" (@gwadaroboteam). The post features a grid of 12 photographs capturing various moments from a robotics competition in Guadeloupe. The photos show students in white team shirts working on their robots, interacting with judges, and celebrating their achievements. A man in a suit is seen shaking hands with a student, and another student is holding up a trophy. The background of the photos includes banners for "BDAF" and "ISLANDS".

**J'aime** **Partager** **Suggérer des modifications** **...**

**Envoyer un message**

**Gwada Robotique First**  
@gwadaroboteam

Accueil  
Publications  
**Photos**  
À propos  
Mentions J'aime  
Évènements

**Créer une Page**

Img 7 : Différentes éditions en Guadeloupe

## APRES LA MANIFESTATION



Valoriser l'action sous différentes formes tant au niveau du bassin que de l'établissement.



Présentation du projet par les jeunes dans différents collèges de l'île

Présentation du projet lors du concours Académique de technologie au lycée Coeffin



# Une sélection guadeloupéenne au Canada



**La GwadaRoboteam rentre en piste !!**