

# CONNAISSEZ-VOUS S'CAPE ?



**Créez vos *Escape Games pédagogiques* en un tour de main**



**Une présentation claire ...**



**Une aide à la création pas à pas ...**



## Quelques conseils

- Définir l'objectif visé en tenant compte du public, du type d'escape game (révision / découverte / consolidation / cohésion / ludique) et des notions à dégager.
- Déterminer la durée envisagée et l'effectif par session.
- Trouver un (bon) scénario : pourquoi sont-ils enfermés ? Que cherchent-ils ? Que leur arrive-t-il en cas d'échec ?
- Créer des émotions, sources de souvenir : stress, peur, joie, dégoût...
- Penser à l'espace de jeu : sa taille, sa décoration, les détails qui le composent.
- Générer des effets spéciaux : sonores, visuels (lumineux), maquillage, numérique (réalité augmentée)...
- Choisir les objets : leur prix, leur nombre, leur solidité, leur étiquetage (parcours/jeux).
- Inventer les énigmes : varier, surprendre, cacher, combiner (les objets, les énigmes, les joueurs)
- Produire un fil conducteur non linéaire.
- Créez des niveaux : pièces différentes, objets / énigmes imbriquées, check-list...

Le document *LES SECRETS D'UN ESCAPE GAME REUSSI* détaille les conseils pour réussir un escape game pédagogique. Il a été rédigé après une année d'expérimentation avec ENIGMA et est inspiré du site *Gus et Co*.

## SUPPORTS DE CRÉATION

Cadeaux de papier, modèle de cartes, fiches de préparation, descriptif d'énigmes et autres supports utiles à la création et au test de vos escape games.

### Cadeaux de rôles

Inscrite un personnage ou un métier pour organiser le travail coopératif ou collaboratif : c'est l'objet des cadeaux de rôles.

### Cadeaux en kit

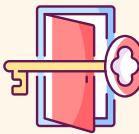
Fichiers à télécharger pour recevoir un cadeau dans vos présentations, vos animations...

### Vérificateur de S'CAPE

Outil permettant de vérifier les combinaisons lors de la construction d'un escape game ou de faire jeu de cartes ou live.

### Une fiche descriptive par énigme

**En commençant par les basiques ...**



# Des tutoriels pour inclure les outils numériques...

**utilisation de genially**

Trucs et astuces, exemples et tutoriels sur les principales fonctionnalités de Genially utiles à la création d'escape games semi-virtuels ou totalement virtuels.



20 19  
ESCAPE ROOM

## UTILISATION DU NUMÉRIQUE

Tutoriels et conseils sur l'utilisation des logiciels et outils numériques.



### Reconnaissance vocale au Salon de l'escape game

Découverte des dispositifs "magiques" de Magic On exploitant la reconnaissance vocale. De quoi donner des idées et des envies.



### Genial.ly

Genial.ly est un outil en ligne de présentations interactives et bien plus que cela... Trucs et astuces pour son utilisation dans le cadre d'un escape game.



### Un peu de stéganographie

Présentation de l'art de dissimuler les messages : la stéganographie.



**Et si malgré tout, vous n'y arrivez pas....**

## Des *Escapes Games* 'clé en main' par niveau et matière....



les défis de S'CAPE

Les énigmes proposées ici sont certes destinées à vous divertir, mais elles ont pour objectif parallèle de fournir des exemples qui peuvent vous donner des idées pour vos escape games.

#### • Défi 1, lancé sur Twitter (@scapedu) :

"À Propos, un code est caché dans le site S'CAPE"

Indice 1 : <http://daly.ly/xswah>

Indice 2 : c'est écrit mais pas noir sur blanc.

La solution

#### • Défi 1,5 à l'occasion de l'article sur les QR-codes

Il suffit de donner 3 lettres... mais lesquelles ?

**Jusqu'à ce que vous mettiez en ligne vos productions personnelles....**