

CONNAISSEZ-VOUS S'CAPE ?

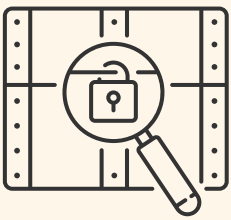


Créez vos *Escape Games* pédagogiques en un tour de main

Une présentation claire ...



Une aide à la création pas à pas ...



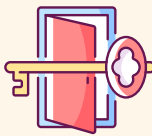
Quelques conseils

- Définir l'objectif visé en tenant compte du public, du type d'escape game (révision / découverte / consolidation / cohésion / ludique) et des notions à dégager.
- Déterminer la durée envisagée et l'effectif par session.
- Trouver un (bon) scénario : pourquoi sont-ils enfermés ? Que cherchent-ils ? Que leur arrive-t-il en cas d'échec ?
- Créer des émotions, sources de souvenir : stress, peur, joie, dégoût...
- Penser à l'espace de jeu : sa taille, sa décoration, les détails qui le composent.
- Générer des effets spéciaux : sonores, visuels (lumineux), maquillage, numérique (réalité augmentée)...
- Choisir les objets : leur prix, leur nombre, leur solidité, leur étiquetage (parasite/jeux).
- Inverser les énigmes : varier, surprendre, cacher, combiner (les objets, les énigmes, les joueurs)
- Produire un fil conducteur non linéaire.
- Créer des niveaux : pièces différentes, objets / énigmes imbriquées, check-list...

Le document **LES SECRETS D'UN ESCAPE GAME RÉUSSI** détaille les conseils pour réussir un escape game pédagogique. Il a été rédigé après une année d'expérimentation avec ENIGMA et est inspiré du site Sus and Co.



En commençant par les basiques ...



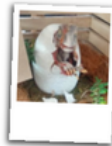
Des tutoriels pour inclure les outils numériques...

Utilisation de Genially

Trucs et astuces, exemples et tutoriels sur les principales fonctionnalités de Genially utiles à la création d'escape games semi-virtuels ou totalement virtuels.

UTILISATION DU NUMÉRIQUE

Tutoriels et conseils sur l'utilisation des logiciels et outils numériques.



Reconnaissance vocale au Salon de l'escape game

Découverte des dispositifs "magiques" de Magic On exploitant la reconnaissance vocale. De quoi donner des idées et des envies.



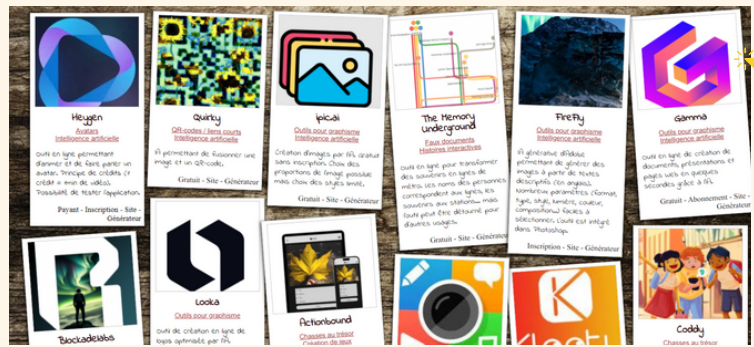
Genial.ly

Genial.ly est un outil en ligne de présentations interactives et bien plus que cela... Trucs et astuces pour son utilisation dans le cadre d'un escape game.



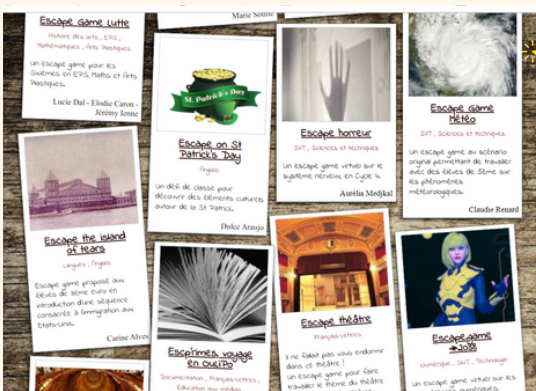
Un peu de stéganographie

Présentation de l'art de dissimuler les messages : la stéganographie.



Et si malgré tout, vous n'y arrivez pas....

Des Escapes Games 'clé en main' par niveau et matière....



S'CAPE

Discipline

- Collège
- Formation
- Lycée
- Maternelle
- Primaire
- Seppa
- Supérieur
- Indifférent
- Cohésion
- Continuité pédagogique
- Création
- Découverte
- Evaluation
- Journées du Patrimoine
- Nuit des musées
- Portes ouvertes
- Rentrée scolaire
- Révisions
- Jeûte
- Indifférent

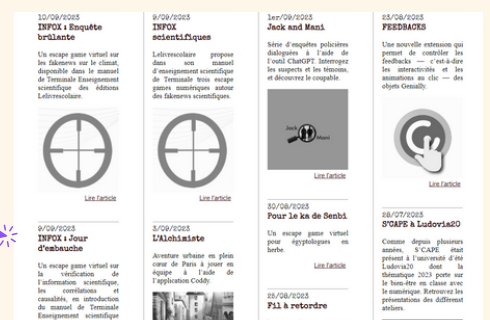


Les défis de S'CAPE

Les énigmes proposées ici sont certes destinées à vous divertir, mais elles ont pour objectif parallèle de fournir des exemples qui peuvent vous donner des idées pour vos escape games.

- **Défi 1, lancé sur Twitter (@scapeedu) :**
"À Propos, un code est caché dans le site S'CAPE"
Indice 1 : <http://djal.ly/x2svah>
Indice 2 : c'est écrit mais pas noir sur blanc.
La solution

- **Défi 1,5 à l'occasion de l'article sur les QR-codes**
Il suffit de donner 3 lettres... mais lesquelles ?



Jusqu'à ce que vous mettiez en ligne vos productions personnelles....